

Gestion des truies

Code N° 99-97-2894 F

Édition: 07/2018 v 3.2

Table des matières page I

1	Desc	ription du système1
	1.1	Limites du système 2
2	Cour	be d'alimentation
	2.1	Création de la substance nutritive
	2.2	Création de composants
	2.3	Création de la recette 8
	2.4	Création de la recette de prémélange
	2.5	Définition de la courbe pour l'alimentation sèche
	2.6	Définition de la courbe pour l'alimentation liquide 21
3	Mouv	vements d'animaux28
	3.1	Entrée
	3.2	Transfert par le biais d'un menu contextuel
	3.3	Transfert par déplacement (Drag-and-Drop)
	3.4	Transfert vers le n° de truie
4	Gesti	ion des truies
	4.1	Fonctions de filtrage
	4.1.1	Filtre Emplacement
	4.1.2	Filtre Identité
	4.1.3	Filtre État
	4.1.4	Filtre Alimentation
	4.1.5	Filtre Activités
	4.1.6	Création de la liste de truies
	4.2	Paramètres du tableau40
	4.2.1	Réglage de l'affichage
	4.2.2	Définition des paramètres
	4.3	Modifier les données générales des truies
	4.4	Modifier le réglage de l'alimentation
	4.5	Modification des activités
	4.5.1	Traitement
	4.5.2	Modification du jour de gestation
	4.5.3	Suppression de truies
	4.5.4	"Réanimation" de truies
	4.6	Affichage des données de performance
	4.7	Impression de la carte truie
	4.8	Remplacement du transpondeur
	4.9	Modification multiple des truies 61
5	Donn	nées de base
	5.1	Création d'un médicament 64

5.2	Créer des fournisseurs	65
5.3	Données de base des truies	65
531	Installation de la truie	66



Droits d'auteur

Le logiciel est la propriété de la société Big Dutchman International GmbH et est protégé par des droits d'auteur. Il est interdit de le copier sur un autre support ou de le reproduire sans l'autorisation expresse indiquée dans le contrat de licence ou le contrat d'achat.

La reproduction de ce manuel ou de parties de ce manuel de quelque manière que ce soit, est interdite sans autorisation. Il n'est également pas permis d'utiliser de manière abusive les produits décrits ici et les informations correspondantes ou de les communiquer à des tiers.

Big Dutchman se réserve le droit de modifier les produits ainsi que le manuel, sans préavis. Nous ne pouvons pas garantir que vous serez avertis des modifications de vos produits ou manuels.

© Copyright 2016 Big Dutchman

Responsabilité

Allemagne

Le fabricant ou fournisseur du matériel et des logiciels décrits ici ne pourrait être tenu en aucun cas responsable de dommages (tels que la perte ou la maladie d'animaux ou la perte d'autres possibilités de gain) susceptibles de se produire en raison d'une panne ou d'erreurs d'utilisation ou de commande.

L'ordinateur et les programmes sont soumis à un développement continu qui tient compte des souhaits des utilisateurs. Si vous avez également des propositions de modifications ou d'améliorations, n'hésitez pas à nous les faire parvenir.

Big Dutchman International GmbH BU Pig Boîte Postale 1163 49360 Vechta

Tél. +49(0)4447-801-0 Fax: +49(0)4447-801-237 e-mail: big@bigdutchman.de

1 Description du système

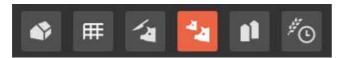


Figure 1-1: Sujet principal sélectionné – Gestion des truies

La gestion des truies BigFarmNet est une base de données vous permettant de gérer tout votre effectif de truies. Vous créez ainsi un ensemble de données que vous pouvez consulter à différentes fins. La gestion des truies BigFarmNet vous offre les fonctions suivantes :

- création et modification de données de base
- saisie de truies avec le numéro de truie spécifique à l'exploitation et le numéro de transpondeur (pour CallMaticpro et Call-Innpro)
- définition et affectation de courbes d'alimentation
- adaptation de l'alimentation en fonction de chaque animal
- affectation de l'état : gestation, insémination, vide, lactation
- création de listes selon les options de filtrage
- filtrage par groupes ou animaux individuels
- filtrage selon différentes caractéristiques, par ex.
 - selon l'état, l'identité ou le comportement à l'auge
- filtrage à différentes fins, par ex.
 - pour le contrôle de la prise de nourriture
 - pour l'attribution des ordres de sélection (séparation ou marquage de couleur)
- impression des listes créées

Un échange de données est toujours effectué entre l'ordinateur du Manager et le logiciel BigFarmNet et les ordinateurs de commande des systèmes d'alimentation. L'ordinateur du Manager transmet toutes les données relatives à l'alimentation et à la sélection aux ordinateurs de commande. Les ordinateurs de commande transmettent en retour les données concernant l'état d'entrée (par ex. demandes d'aliments de la truie) à l'ordinateur du Manager. De cette façon, l'état actuel d'information est disponible sur l'ordinateur du Manager et sur tous les ordinateurs de commande.

1.1 Limites du système

30 000	truies
256	stations d'alimentation
50	courbes d'alimentation
1 000	composants
50	recettes



2 Courbe d'alimentation

La définition des courbes d'alimentation fait partie du réglage de base à effectuer lors de la mise en service, après l'entrée des animaux dans le bâtiment. Pour une alimentation adaptée aux besoins des animaux, une courbe d'alimentation permet de définir les composants et leurs quantités ainsi que les périodes d'alimentation. Ainsi, les rations d'aliments sont automatiquement adaptées aux différents besoins des stades de croissance ou des cycles de production. Pendant la production, l'état réel de l'alimentation est saisi et contrôlé à l'aide des courbes d'alimentation prédéfinies.

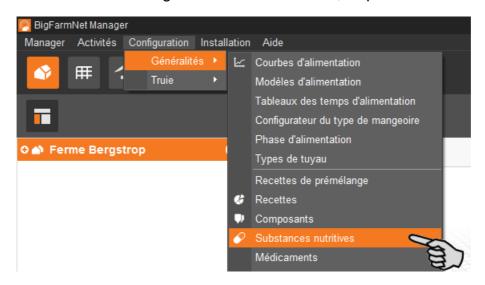


La courbe d'alimentation est toujours définie avant l'entrée dans le bâtiment car elle doit être obligatoirement indiquée pour l'entrée des animaux. Avant de définir une courbe d'alimentation, vous devez toutefois d'abord déterminer les composants et selon les besoins ou le type d'alimentation, les substances nutritives, les recettes de prémélange et les recettes.

2.1 Création de la substance nutritive

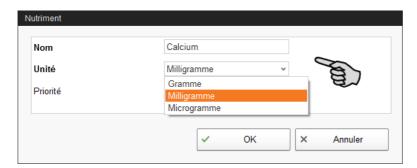
Les glucides, les graisses et les protéines, ainsi que les vitamines et les minéraux font partie des substances nutritives. Avec les substances nutritives créées, vous déterminez la valeur nutritive de vos composants. Lorsque vous créez un composant, toutes les substances nutritives déjà créées sont énumérées. Vous pouvez ensuite saisir les valeurs correspondantes par composant, voir chapter 2.2 "Création de composants".

1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Substances nutritives".

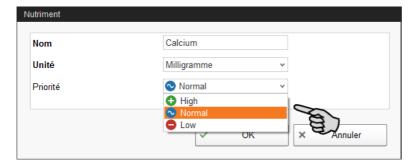


2. Dans la fenêtre "Substances nutritives", cliquez sur "Ajouter".

BiqFarmNet manager Attribuez un nom à la substance nutritive et déterminez l'unité.



 En option, vous pouvez déterminer la priorité pour chaque substance nutritive. Les substances nutritives peuvent être triées ultérieurement selon leur priorité, dans l'ordre décroissant ou croissant.

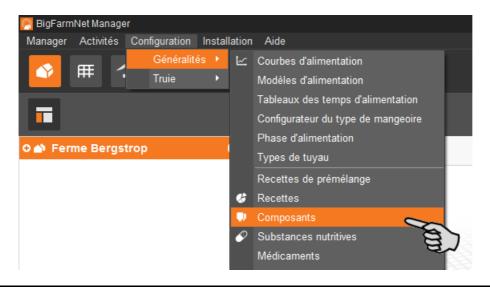


5. Confirmez les entrées en cliquant sur "OK".

2.2 Création de composants

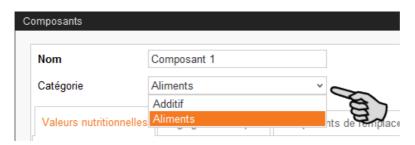
Dans la fenêtre "Composants", créez différents composants avec les informations nécessaires. Les composants sont ajoutés dans les catégories "Aliments" et "Additif". Un composant de la catégorie "Aliments" peut correspondre à un élément des aliments ou aux aliments prêts complets.

1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Composants".





- 2. Dans la fenêtre "Composants", cliquez sur "Ajouter".
- 3. Attribuez un nom au composant et choisissez une catégorie.

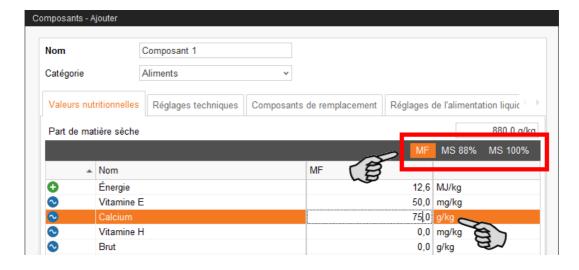


4. Dans le premier onglet "Valeurs nutritionnelles", saisissez la part de matière sèche du composant.



- 5. Après avoir entré la part de matière sèche, vous pouvez choisir différentes quantités :
 - MF = par matière fraîche
 - MS 88 % = soit 88 % de matière sèche
 - MS 100 % = soit 100 % de matière sèche

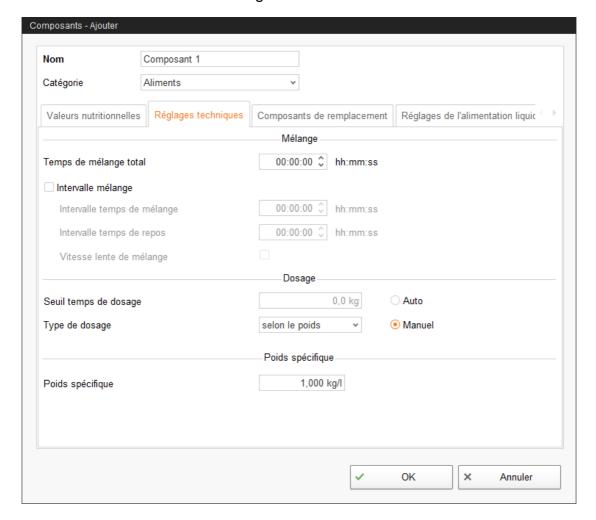
Dans le tableau ci-dessous, saisissez si nécessaire la valeur énergétique et la part de substances nutritives (voir 2.1 "Création de la substance nutritive").



Édition: 07/18 M 2894 F



6. Dans l'onglet "Réglages techniques", définissez les paramètres de préparation de nourriture dans la cuve de mélange.



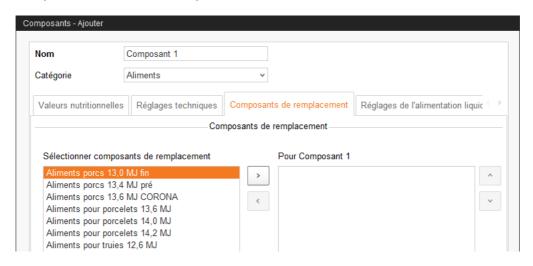
- Sous Temps de mélange total, déterminez une durée pour le mélange des composants. Si plusieurs composants sont mélangés ensemble, le temps de mélange le plus long est appliqué selon les composants.
- Si un composant doit gonfler, cliquez sur Intervalle mélange et saisissez les valeurs correspondantes.
- Définissez le réglage du dosage du composant :
 - > **Auto**: Définissez un poids en tant que seuil. Autrement dit, si le poids du composant dosé est inférieur au seuil, le dosage s'effectue automatiquement selon le temps. Si le poids est supérieur au seuil, le dosage s'effectue automatiquement selon le poids.

OU BIEN:

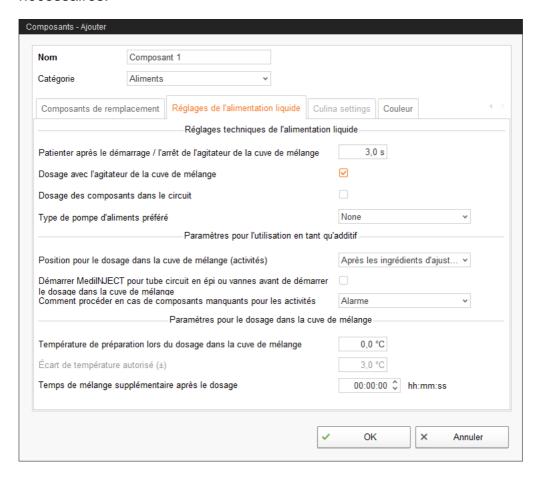
- > **Manuel**: Définissez si, en général, le dosage doit s'effectuer "selon le poids" ou "selon le temps".
- Si le composant est dissout dans l'eau, modifiez en cas de besoin le paramètre par défaut sous **Poids spécifique**.



7. Dans l'onglet "Composants de remplacement", choisissez un ou plusieurs composants de remplacement en cas d'épuisement de votre composant créé avant de le commander. Vous pouvez disposer plusieurs composants de remplacement selon leur priorité dans l'ordre décroissant.



8. Dans l'onglet "Réglages de l'alimentation liquide", définissez les paramètres nécessaires.



 Dosage des composants dans le circuit concerne l'eau ou le petit lait à doser avec une pompe particulière (Type de pompe d'aliments préféré) dans le circuit.

- Les réglages se trouvant dans la zone du bas Paramètres pour le dosage dans la cuve de mélange doivent être définis pour l'application CulinaMixpro: les valeurs de température à définir sont des valeurs de consigne. Le paramètre Temps de mélange supplémentaire après le dosage sert à dissoudre le composant à la température indiquée.
- 9. Dans l'onglet "Couleur", déterminez une couleur pour le composant. Vous pouvez ainsi plus facilement reconnaître le composant dans la courbe d'alimentation et lors de l'évaluation car il se distingue des autres composants.

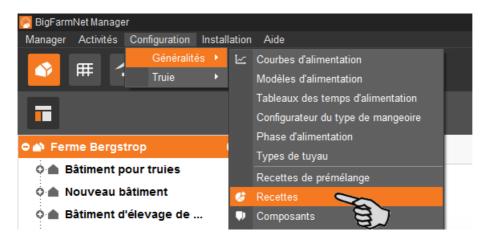


10. Une fois que tous les paramètres ont été définis, cliquez sur "OK".

2.3 Création de la recette

Dans la fenêtre "Recettes", composez une recette pour un mélange d'aliments à partir des composants créés (voir 2.2 "Création de composants"). Une recette est traitée comme un composant lors de la création d'une courbe d'alimentation.

1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités" cliquez sur "Recettes".



- 2. Dans la fenêtre "Recette", cliquez sur "Ajouter".
- 3. Attribuez un nom à la recette.

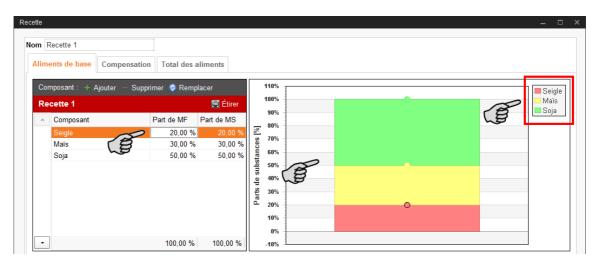


4. Sous le premier onglet "Aliments de base", ajoutez les aliments, additifs ou médicaments souhaités.



5. Sélectionnez la matière fraîche (MF) ou la matière de matière sèche (MS) et définissez la part de composants correspondante.

Les proportions doivent au total s'élever à 100 %. La répartition est illustrée dans un diagramme.



OU BIEN:

Vous pouvez entreprendre une répartition automatique :

a) Cliquez sur "Étirer" :



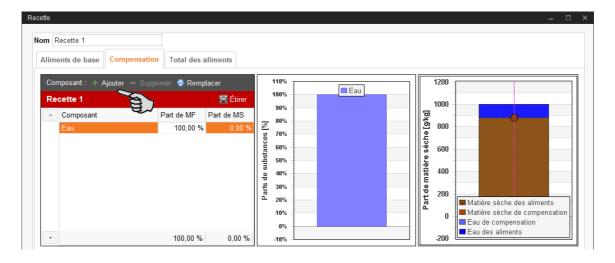
b) Au besoin, désactivez les composants dont la proportion définie n'a **pas** besoin d'être modifiée lors de la répartition automatique.

La répartition automatique s'appuie sur un total de 100 %. Si un composant correspondant à une proportion de par exemple 30 % est désactivé. Si les autres composants sont répartis équitablement à 70 %.



- c) Cliquez sur "OK" et les composants sont automatiquement répartis.
- 6. Dans l'onglet "Compensation", vous pouvez ajouter des pourcentages de composants pour l'eau.

Les parts de substances nutritives et de la matière sèche sont représentées dans un diagramme.

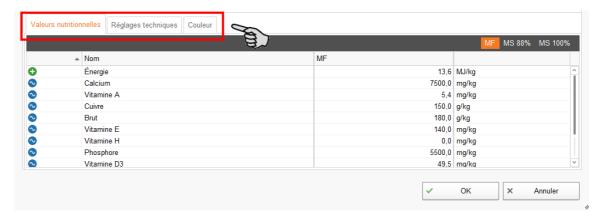


- 7. Vous pouvez modifier la part de matière sèche directement dans le diagramme :
 - a) Cliquez sur le point dans le diagramme et maintenez le bouton de la souris appuyé.
 - b) Déplacez le point vers le haut ou le bas pour diminuer ou augmenter la part de matière sèche.



8. Cliquez sur l'onglet "Total des aliments". Vous obtenez alors une vue globale de votre mélange d'aliments.

- Vous ne pouvez pas effectuer de réglages ici.
- 9. Dans la partie inférieure de la fenêtre "Recette", vous avez la possibilité d'effectuer d'autres réglages dans les onglets :
 - Valeurs nutritionnelles : sélectionnez l'affichage MF, MS 88 % ou MS 100 %.
 La valeur énergétique et les parts de substances nutritives sont ensuite affichées avec les valeurs correspondantes.
 - **Réglages techniques** : option pour la modification du poids spécifique.
 - Couleur : sélectionnez une couleur pour la recette créée afin de pouvoir reconnaître plus facilement cette recette dans la courbe d'alimentation et lors de l'évaluation car elle se distingue alors des autres composants.



10. Une fois que tous les paramètres ont été définis, cliquez sur "OK".

2.4 Création de la recette de prémélange

Une recette de prémélange définit un mélange créé dans le prémélangeur. Une recette de prémélange contient des composants créés provenant des deux catégories "Aliments" et/ou "Additifs" (vitamines, minéraux). Dans le cas de très petites quantités, la pesée dans le mélangeur principal n'est pas possible. Un prémélangeur de petites quantités est dans ce cas utilisé. Une recette de prémélange est traitée comme un composant lors de l'alimentation.

 Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Recettes de prémélange".



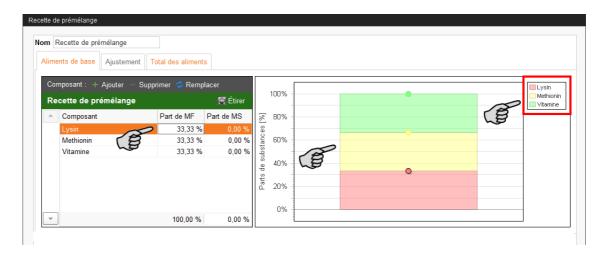
- 2. Dans la fenêtre "Recettes de prémélange", cliquez sur "Ajouter".
- 3. Attribuez un nom à la recette de prémélange.
- 4. Dans le premier onglet "Aliments de base", ajoutez les aliments ou additifs souhaités.



5. Sélectionnez la matière fraîche (MF) ou la matière de matière sèche (MS) et définissez la part de composants correspondante.

Les proportions doivent au total s'élever à 100 %. La répartition est illustrée dans un diagramme.

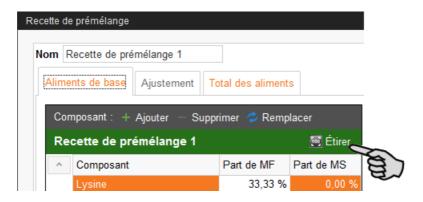




OU BIEN:

Vous pouvez entreprendre une répartition automatique :

a) Cliquez sur "Étirer" :



b) Au besoin, désactivez les composants dont la proportion définie n'a **pas** besoin d'être modifiée lors de la répartition automatique.

La répartition automatique s'appuie sur un total de 100 %. Si un composant correspondant à une proportion de par exemple 30 % est désactivé. Si les autres composants sont répartis équitablement à 70 %.

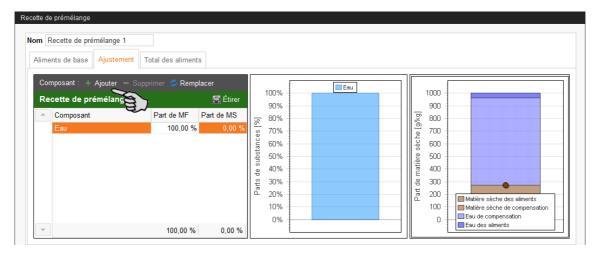


c) Cliquez sur "OK" et les composants sont automatiquement répartis.

page 13

Édition: 07/18 M 2894 F

- 6. Vous pouvez modifier la part de matière sèche directement dans le diagramme :
 - a) Cliquez sur le point dans le diagramme et maintenez le bouton de la souris appuyé.
 - b) Déplacez le point vers le haut ou le bas pour diminuer ou augmenter la part de matière sèche.

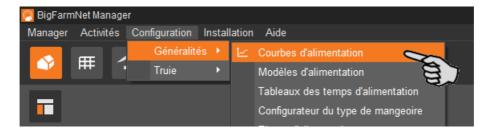


- 7. Cliquez sur l'onglet "Total des aliments". Vous obtenez alors une vue globale de votre mélange.
 - Vous ne pouvez pas effectuer de réglages ici.
- 8. Dans la partie inférieure de la fenêtre, sous les onglets appropriés, effectuez les autres réglages.
 - Comme une recette de prémélange est traitée comme un composant, il s'agit des mêmes options de réglage, voir chapter 2.2 "Création de composants".
- 9. Une fois que tous les paramètres ont été définis, cliquez sur "OK".

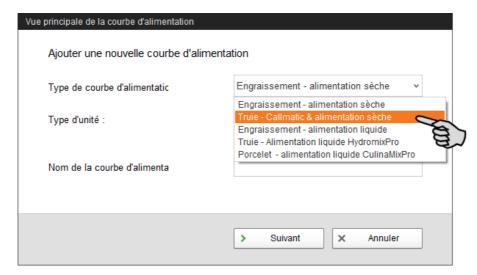


2.5 Définition de la courbe pour l'alimentation sèche

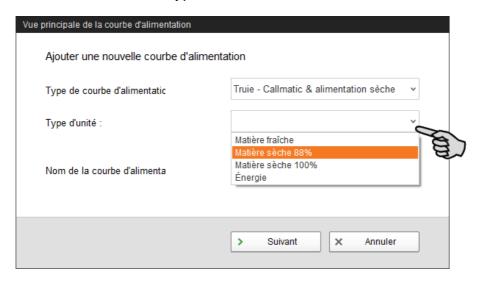
1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Courbes d'alimentation".



- 2. Dans la fenêtre de dialogue suivante, cliquez sur "Ajouter".
 - Il est ensuite possible de modifier, de copier ou de supprimer les courbes d'alimentation créées.
- 3. Dans la fenêtre suivante, sélectionnez le type de courbe d'alimentation correspondant.



4. Choisissez ensuite le type d'unité et attribuez un nom à la courbe d'alimentation.

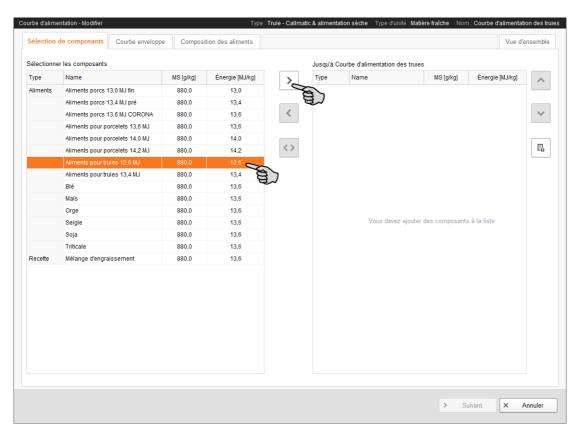


Gestion des truies

Édition: 07/18 M 2894 F

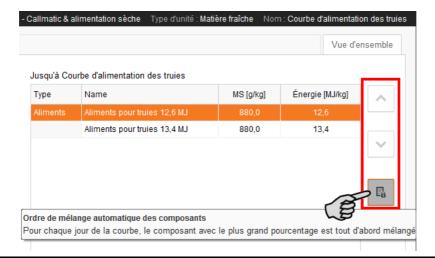
- 5. Cliquez sur "Suivant".
- 6. À gauche, dans la liste de composants, sélectionnez les composants pour votre courbe d'alimentation en double-cliquant ou en cliquant sur la touche fléchée.

La liste de composants comprend tous les composants alimentaires, additifs, recettes et recettes de prémélange que vous avez créés.



7. Au besoin, définissez la séquence des composants.

Selon le préréglage, la fonction "Ordre de mélange automatique des composants" est actif (le bouton apparaît sur fond gris). Cela signifie que le composant avec le plus grand pourcentage est toujours transporté d'abord dans la citerne de mélange. Si vous cliquez sur le bouton, vous désactivez cette fonction et pouvez définir la séquence souhaitée au moyen des flèches vers le haut et vers le bas.



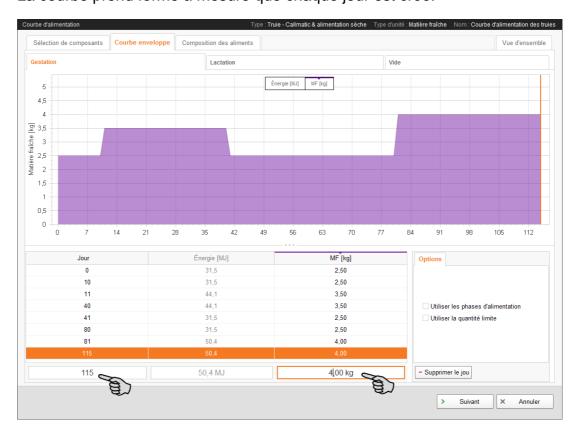


Gestion des truies Édition: 07/18 M 2894 F

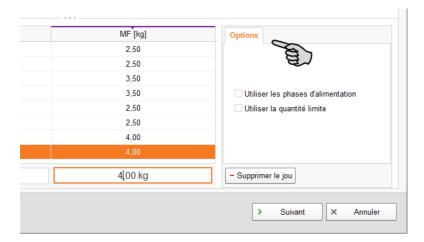
- 8. Cliquez sur "Suivant".
- 9. Dans l'onglet "Courbe enveloppe", définissez successivement dans l'ordre prédéfini les courbes d'alimentation pour les différents stades de la truie :
 - Gestation
 - Lactation
 - Vide



- a) Cliquez sur l'onglet "Gestation".
- b) Dans les champs de saisie situés sous le tableau, indiquez le jour de la courbe et la ration correspondante.
- c) Appuyez sur la touche Entrée pour confirmer la saisie.
- d) Indiquez d'autres jours de courbe.
 La courbe prend forme à mesure que chaque jour est créé.



- 10. Dans la fenêtre "Options" en bas à droite, vous pouvez activer les fonctions suivantes en cliquant sur la case correspondante :
 - Utiliser les phases d'alimentation : des phases d'alimentation peuvent être attribuées aux différents jours de la courbe. Les phases d'alimentation permettent un passage automatique à plus ou moins de temps d'alimentation. Pour cette fonction, vous devez d'abord affecter des phases d'alimentation aux heures d'alimentation par le biais de la gestion des tâches (). Les phases d'alimentation font partie des données de base générales, voir chapter 5 "Données de base".
 - Utiliser la quantité limitée : avec cette fonction, limitez la quantité d'aliments maximale afin d'empêcher que les animaux ne mangent trop en cas d'alimentation par sonde.



- 11. Cliquez sur "Suivant" dès que vous avez terminé les saisies pour le stade "Gestation".
- 12. Définissez les courbes enveloppes pour les autres stades "Lactation" et "Vide" tel que décrit ci-dessus pour le stade "Gestation".
- 13. Sous "Composition des aliments", définissez ensuite aux différents stades la proportion en pourcentage des composants d'alimentation pour chaque phase de courbe.



a) Cliquez sur l'onglet "Gestation".



b) Cliquez sur le jour de la courbe souhaité de la liste.

Vous pouvez également modifier plusieurs jours de courbe à la fois : en maintenant la touche Ctrl enfoncée, cliquez sur tous les jours auxquels vous souhaitez attribuer le même pourcentage.

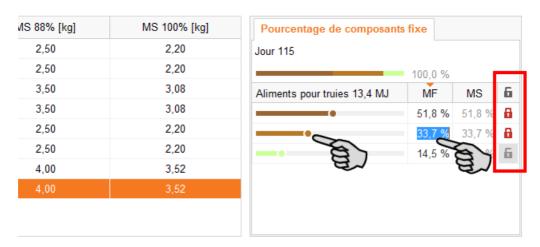
Jour	Énergie [MJ]	MF [kg]
0	31,5	2,50
10	31,5	2,50
11	44,1	3,50
40	44,1	3,50
41	31,6	2,50
80	32,1	2,50
81	51,8	4,00
115	52,0	4,00

c) Dans la fenêtre "Pourcentage de composants fixe", saisissez la valeur dans le champ près du faisceau de couleur des composants.

OU BIEN:

Cliquez sur le point dans le faisceau de couleurs des composants et maintenez le bouton de la souris enfoncé. Déplacez la souris vers la gauche ou la droite pour diminuer ou augmenter la proportion.

La répartition est toujours effectuée à partir de 100 %.

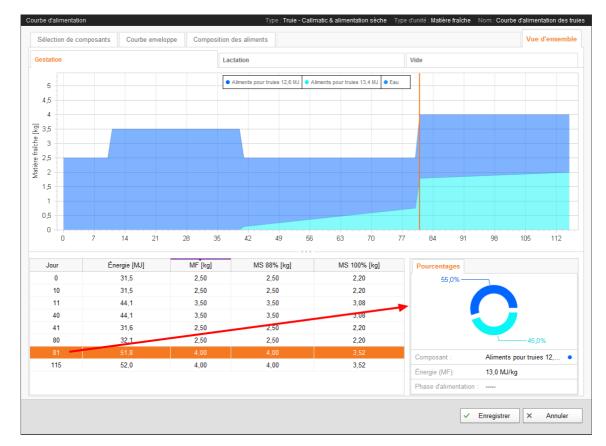


Si vous utilisez plus de deux composants, un symbole de verrou apparaît à côté de chaque valeur. Ce symbole de verrou permet de définir une valeur fixe. Cette valeur ne peut plus être modifiée lors de la détermination d'autres pourcentages de composants.

- 14. Cliquez sur "Suivant" dès que vous avez terminé les saisies pour le stade "Gestation".
- 15. Définissez la composition des aliments pour les autres stades "Lactation" et "Vide" tel que décrit ci-dessus pour le stade "Gestation".

BiqFarmNet manager

Édition: 07/18 M 2894 F



16. Cliquez sur "Suivant" pour accéder à l'onglet "Vue d'ensemble".

Une synthèse des courbes d'alimentation que vous avez créées se trouve ici. Dans la vue d'ensemble, vous pouvez vérifier les réglages, mais des modifications ne sont pas possibles.

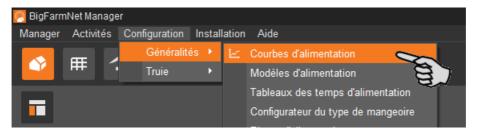
En cliquant sur les différents jours de la courbe, vous obtenez les informations correspondantes dans la fenêtre "Pourcentages" et les valeurs nutritionnelles sous l'onglet "Valeur nutritionnelle".

17. Cliquez ensuite sur "Enregistrer" afin de sauvegarder tous les paramètres.

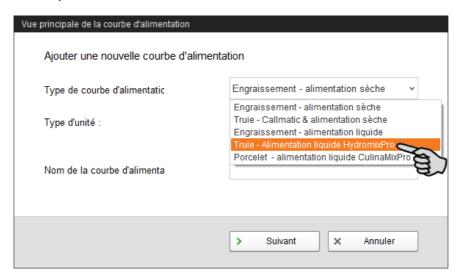


2.6 Définition de la courbe pour l'alimentation liquide

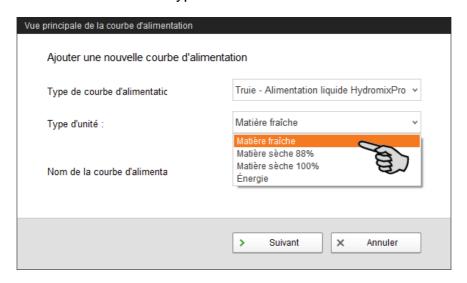
1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Courbes d'alimentation".



- 2. Dans la fenêtre de dialogue suivante, cliquez sur "Ajouter".
 - Il est ensuite possible de modifier, de copier ou de supprimer les courbes d'alimentation créées.
- 3. Dans la fenêtre suivante, sélectionnez le type de courbe d'alimentation correspondant.



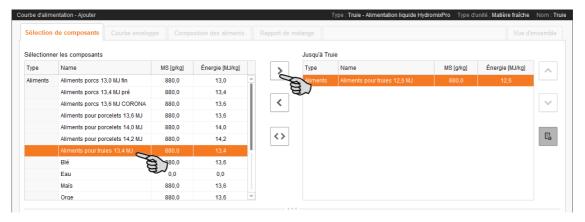
4. Choisissez ensuite le type d'unité et attribuez un nom à la courbe d'alimentation.



5. Cliquez sur "Suivant".

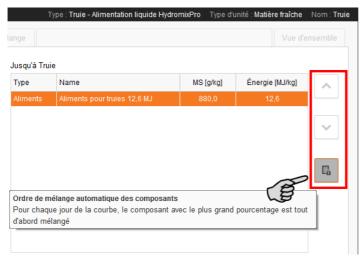
BiqlarmNet manager

6. En haut à gauche de la liste des composants, sélectionnez par un double-clic ou un clic sur la flèche vers la droite les composants secs à intégrer à votre courbe d'alimentation.

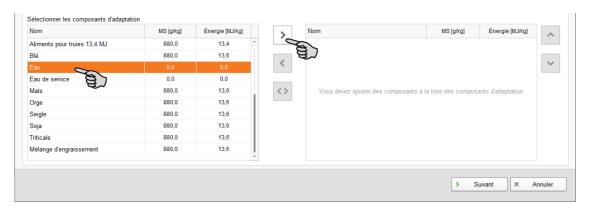


7. Au besoin, définissez la séquence des composants.

Selon le préréglage, la fonction "Ordre de mélange automatique des composants" est actif (le bouton apparaît sur fond gris). Cela signifie que le composant avec le plus grand pourcentage est toujours transporté d'abord dans la citerne de mélange. Si vous cliquez sur le bouton, vous désactivez cette fonction et pouvez définir la séquence souhaitée au moyen des flèches vers le haut et vers le bas.



8. En bas à gauche de la liste des composants, sélectionnez par un double-clic ou un clic sur la flèche vers la droite les composants de comparaison.

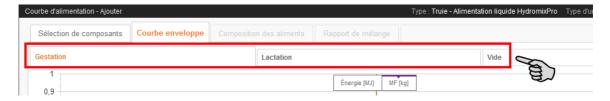




Gestion des truies Édition: 07/18 M 2894 F

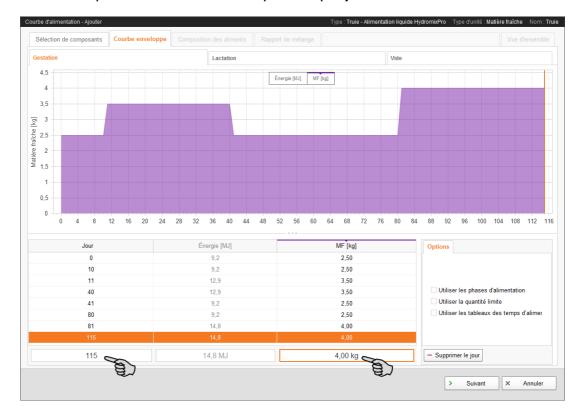
9. Si nécessaire, définissez à droite l'ordre à l'aide des flèches vers le haut et le bas.

- 10. Cliquez sur "Suivant".
- 11. Dans l'onglet "Courbe enveloppe", définissez successivement dans l'ordre prédéfini les courbes d'alimentation pour les différents stades de la truie :
 - Gestation
 - Lactation
 - Vide



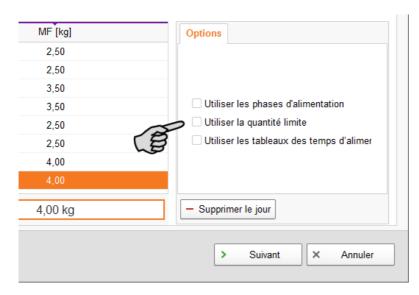
- a) Cliquez sur l'onglet "Gestation".
- b) Dans les champs de saisie situés sous le tableau, indiquez le jour de la courbe et la ration correspondante.
- c) Appuyez sur la touche Entrée pour confirmer la saisie.
- d) Indiquez d'autres jours de courbe.

La courbe prend forme à mesure que chaque jour est créé.



BigFarmNet manager

- 12. Dans la fenêtre "Options" en bas à droite, vous pouvez activer les fonctions suivantes en cliquant sur la case correspondante :
 - Utiliser les phases d'alimentation : des phases d'alimentation peuvent être attribuées aux différents jours de la courbe. Les phases d'alimentation permettent un passage automatique à plus ou moins de temps d'alimentation. Pour cette fonction, vous devez d'abord affecter des phases d'alimentation aux heures d'alimentation par le biais de la gestion des tâches (). Les phases d'alimentation font partie des données de base générales, voir chapter 5 "Données de base".
 - Utiliser la quantité limitée : avec cette fonction, limitez la quantité d'aliments maximale afin d'empêcher que les animaux ne mangent trop en cas d'alimentation par sonde.
 - Utiliser les tableaux des temps d'alimentation : Les tableaux d'heures d'alimentation sont utilisés dans le cas d'une alimentation à sonde (ad libitum). Le capteur mesure si l'auge est vide ou non. Le capteur mesure en outre la vitesse à laquelle l'auge a été vidée. Ces informations sont transmises à BigFarmNet Manager. À partir d'un tableau des temps d'alimentation, vous pouvez adapter les aliments en fonction des temps d'alimentation.



- 13. Cliquez sur "Suivant" dès que vous avez terminé les saisies pour le stade "Gestation".
- 14. Définissez les courbes enveloppes pour les autres stades "Lactation" et "Vide" tel que décrit ci-dessus pour le stade "Gestation".
- 15. Sous "Composition des aliments", définissez ensuite aux différents stades la proportion en pourcentage des composants d'alimentation pour chaque phase de courbe.

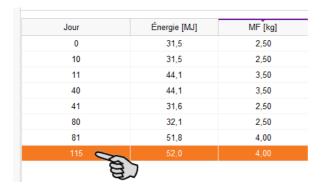


Gestion des truies Édition: 07/18 M 2894 F



- a) Cliquez sur l'onglet "Gestation".
- b) Cliquez sur le jour de la courbe souhaité de la liste.

Vous pouvez également modifier plusieurs jours de courbe à la fois : en maintenant la touche Ctrl enfoncée, cliquez sur tous les jours auxquels vous souhaitez attribuer le même pourcentage.



c) Dans la fenêtre "Pourcentage de composants fixe", saisissez la valeur dans le champ près du faisceau de couleur des composants.

OU BIEN:

Cliquez sur le point dans le faisceau de couleurs des composants et maintenez le bouton de la souris enfoncé. Déplacez la souris vers la gauche ou la droite pour diminuer ou augmenter la proportion.

La répartition est toujours effectuée à partir de 100 %.

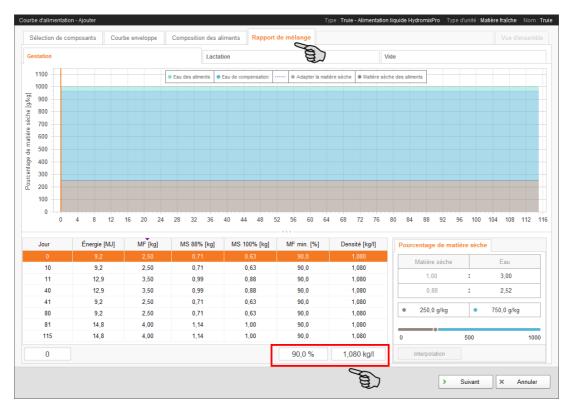


Si vous utilisez plus de deux composants, un symbole de verrou apparaît à côté de chaque valeur. Ce symbole de verrou permet de définir une valeur fixe. Cette valeur ne peut plus être modifiée lors de la détermination d'autres pourcentages de composants.

Édition: 07/18 M 2894 F



- 16. Cliquez sur "Suivant" dès que vous avez terminé les saisies pour le stade "Gestation".
- 17. Définissez la composition des aliments pour les autres stades "Lactation" et "Vide" tel que décrit ci-dessus pour le stade "Gestation".
- 18. Cliquez sur "Suivant" dès que vous avez terminé les saisies.
- 19. Dans l'onglet "Rapport de mélange", définissez les proportions de matière sèche (aliments) et d'eau pour la phase de courbe actuelle :
 - a) Cliquez sur le jour de la courbe souhaité du tableau. Vous pouvez modifier plusieurs jours de courbe à la fois : Appuyez sur la touche Ctrl et maintenez-la enfoncée. Cliquez ensuite sur tous les jours de courbe auxquels vous souhaitez associer les mêmes pourcentages.
 - b) Saisissez le pourcentage minimal de matière sèche (MS min) dans le champ d'entrée sous la colonne correspondante.
 - Si besoin est, saisissez la densité dans le champ d'entrée sous la colonne correspondante.



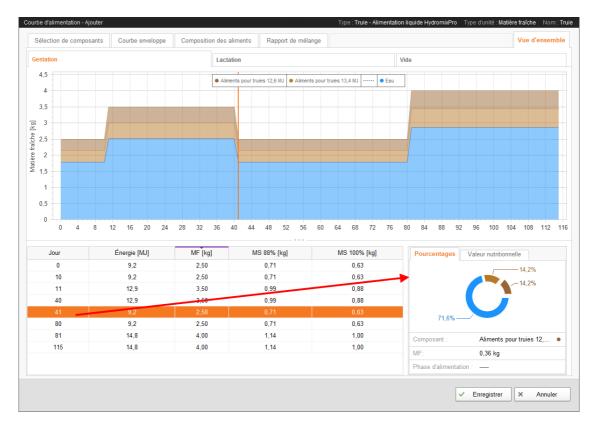
d) Dans la fenêtre "Pourcentage de matière sèche", saisissez la valeur de matière sèche ou d'eau.

L'autre valeur ainsi que le rapport sont calculés automatiquement.

20. Cliquez sur "Suivant" pour accéder à l'onglet "Vue d'ensemble".



Courbe d'alimentation



Une synthèse des courbes d'alimentation que vous avez créées se trouve ici. Dans la vue d'ensemble, vous pouvez vérifier les réglages, mais des modifications ne sont pas possibles.

En cliquant sur les différents jours de la courbe, vous obtenez les informations correspondantes dans la fenêtre "Pourcentages" et les valeurs nutritionnelles sous l'onglet "Valeur nutritionnelle".

21. Cliquez ensuite sur "Enregistrer" afin de sauvegarder tous les paramètres.

3 Mouvements d'animaux

Les lieux avec et sans animaux sont indiqués comme suit dans la structure de la ferme:



- Symbole de truies gris foncé : les animaux se trouvent actuellement dans la salle/la case.
- Symbole de truies gris clair : les animaux se trouvaient dans la salle/case et ont été transférés. La salle/case est vide pour l'instant.
- Sans symbole de truies : la salle/case est vide. jusqu'alors, aucun animal ne se trouvait dans la salle/case.

3.1 Entrée

Des groupes entiers peuvent être saisis en même temps lors de l'entrée. Vous ne saisissez qu'une fois les données identiques pour tous les animaux. Vous indiquerez les données individuelles, par exemple le numéro de truie ou de transpondeur, par animal.

1. Dans le menu "Activités" > "Truie", cliquez sur "Entrée".



Renseignez les champs obligatoires signalés en gras.

La saisie de toutes les autres données est facultative.

- Le champ **Date d'entrée** est complété automatiquement avec la date du jour.
- Le Nombre d'animaux correspond à un animal ou à un groupe d'animaux ayant les mêmes caractéristiques.
- Le champ Courbe d'alimentation doit avoir été créé avant l'entrée, voir chapter 2 "Courbe d'alimentation".

Dès que les champs obligatoires en gras ont été complétés, l'emplacement de traitement est activé.

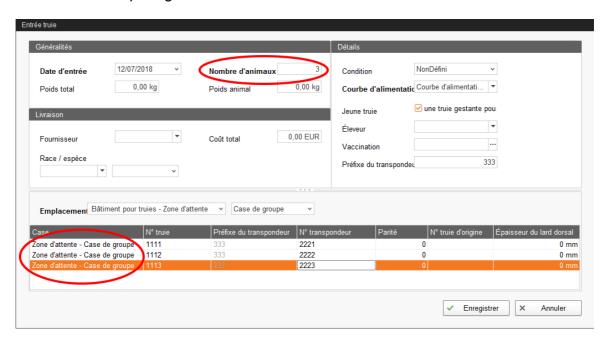


Édition: 07/18 M 2894 F

- 3. Au besoin, indiquez le préfixe du transpondeur.
 - Ces saisies sont appliquées automatiquement à la création des animaux. Le préfixe du transpondeur ne peut être saisi que dans la zone supérieure sous "Détails".
- 4. Sous **Emplacement** choisissez le lieu d'entrée souhaité. Choisissez ensuite la maison + salle, puis la case ou les cases correspondantes selon que vous souhaitez faire entrer les animaux dans une case de groupe ou dans une case.

Entrée des animaux dans une case de groupe

Si vous sélectionnez "Case de groupe", vous ne voyez ensuite qu'une ligne. Un animal est saisi par ligne. Procédez comme suit :



- a) Pour le premier animal, indiquez le numéro de truie et confirmez votre saisie en appuyant sur la touche Entrée. Le curseur passe automatiquement au champ de saisie suivant.
 - Vous pouvez également confirmer au moyen des touches fléchées de votre clavier et passer d'un champ de saisie à l'autre, par exemple, si vous souhaitez laisser un champ de saisie vide et le sauter.
- b) Poursuivez la saisie, comme nous l'avons indiqué précédemment.
 - Dès que vous appuyez sur la touche Entrée pour le dernier champ de saisie, une nouvelle ligne apparaît pour l'animal suivant. Le système génère progressivement un nombre de lignes correspondant à la valeur définie dans le champ "Nombre d'animaux".
- c) Si vous souhaitez supprimer une ligne de la liste, sélectionnez-la et appuyez sur la touche Suppr.
- d) Dès que vous en avez terminé avec la saisie, cliquez sur "Enregistrer".
 Le processus Entrée est enregistré et terminé dans le système.

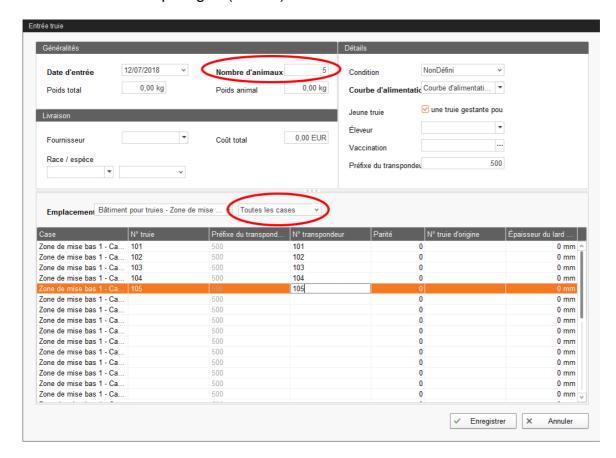
BigFarmNet

Faire entrer un animal par case

Dans le cas de salles où l'on retrouve un animal par case, sélectionnez

- "Toutes les cases" si vous faites entrer plusieurs animaux et
- une case donnée si vous souhaitez ne faire entrer qu'un animal.

Un animal est saisi par ligne (= case). Procédez comme suit :

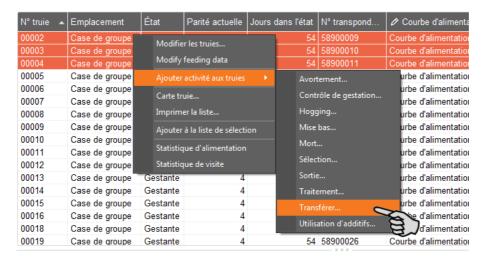


- a) Pour le premier animal, indiquez le numéro de truie et confirmez votre saisie en appuyant sur la touche Entrée. Le curseur passe automatiquement au champ de saisie suivant.
 - Vous pouvez également confirmer au moyen des touches fléchées de votre clavier et passer d'un champ de saisie à l'autre, par exemple, si vous souhaitez laisser un champ de saisie vide et le sauter.
- b) Poursuivez la saisie, comme nous l'avons indiqué précédemment.
 - Si le nombre de cases est supérieur au nombre d'animaux à faire entrer, laissez les autres cases vides.
- c) Si vous souhaitez supprimer une ligne de la liste, sélectionnez-la et appuyez sur la touche Suppr.
- d) Dès que vous en avez terminé avec l'entrée, cliquez sur "Enregistrer".
 Le processus Entrée est enregistré et terminé dans le système.



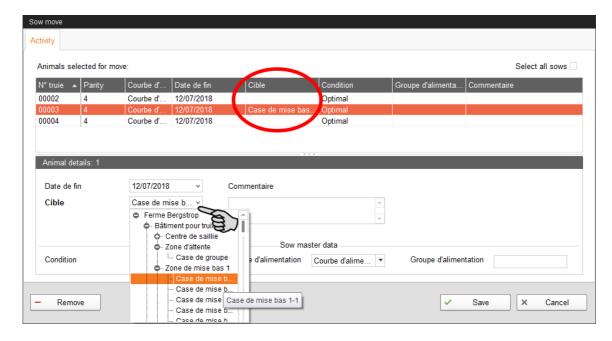
3.2 Transfert par le biais d'un menu contextuel

- 1. Cliquez sur l'onglet "Gestionnaire de truie".
- Sélectionnez une ou plusieurs truies.
 Aide au marquage multiple voir chapter 4.9.
- 3. Lorsque vous procédez à un clic droit dans la zone marquée, le menu contextuel s'ouvre.
- 4. Sous "Ajouter activité aux truies", cliquez sur "Transférer".



5. Dans la fenêtre de dialogue suivante, marquez les animaux souhaités et sélectionnez leur lieu de destination. La saisie de toutes les autres données est facultative.

Dans la fenêtre de dialogue, tous les animaux sont ensuite marqués. D'un clic sur un animal, le marquage de tous les autres animaux est annulé. Aide au marquage multiple voir chapter 4.9.

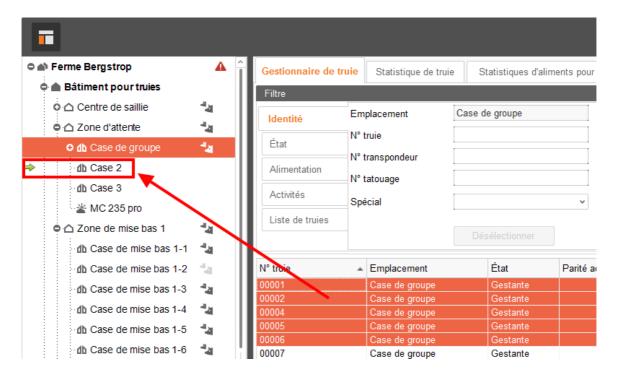


Édition: 07/18 M 2894 F

6. Cliquez sur "Save" (Enregistrer) pour appliquer les modifications.

3.3 Transfert par déplacement (Drag-and-Drop)

- 1. Sélectionnez une ou plusieurs truies.
- 2. Dans la zone sélectionnée, cliquez sur le bouton gauche de la souris et maintenez le bouton de la souris appuyé.
- 3. Cliquez et faites glisser l'emplacement souhaité dans la structure de la ferme. La flèche verte à gauche au bord de la fenêtre vous aide à identifier quel emplacement vous venez de sélectionner en tant qu'emplacement cible avec la souris.



4. Relâchez le bouton de la souris et les animaux sont automatiquement transférés dans l'emplacement cible.

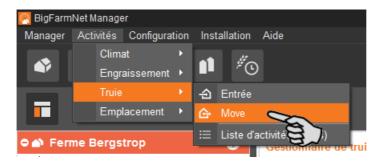


Lors du transfert, veillez à adapter la courbe d'alimentation aux besoins. Sur le nouveau site, l'animal est peut-être nourri par une autre installation.

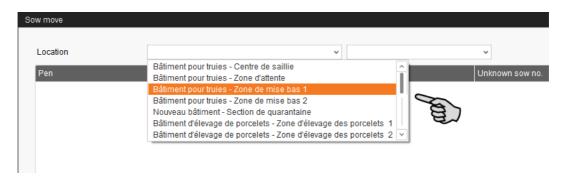


3.4 Transfert vers le n° de truie

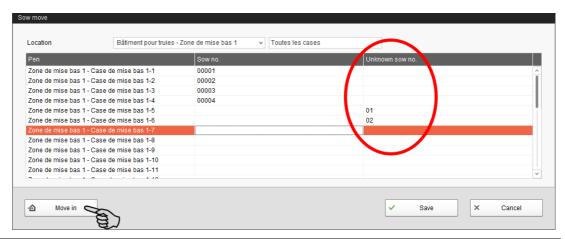
1. Dans le menu "Activité" > "Truie", cliquez sur "Move" (Transférer).



2. Sous "Location" (Emplacement), sélectionnez le lieu vers lequel vous souhaitez transférer les animaux.



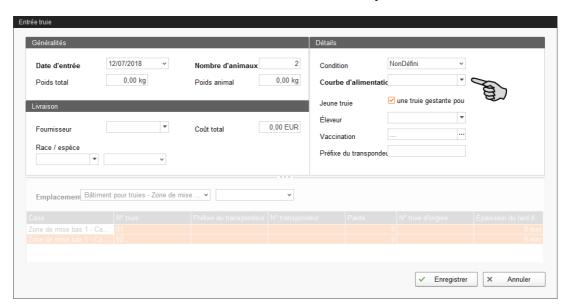
- 3. Indiquez le n° de truie de l'animal dans la ligne du lieu de destination souhaité.
 - Si tous les n° de truies sont connus, cliquez sur "Save" (Enregistrer).
 Le processus Transfert prend fin.
 - Si un ou plusieurs numéros de truies sont inconnus, le système applique le numéro dans la colonne "Unknown sow no." (N° de truie inconnu) et le bouton "Move in" (Entrée) est actif. Vous pouvez à présent faire entrer directement ces animaux :
 - a) dans la barre de commande inférieure, cliquez sur "Move in" (Entrée).
 La fenêtre de dialogue Entrée truie apparaît. Le lieu de destination déjà sélectionné a été appliqué dans la sélection de lieu.





b) Définissez la courbe d'alimentation et au besoin d'autres indications, par exemple, le n° de transpondeur.

Dès que le champ obligatoire **Courbe d'alimentation** est complété, les indications sont activées à la modification sous **Emplacement**.

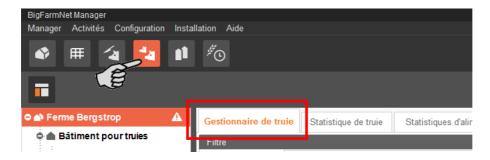


- c) Cliquez sur "Enregistrer" pour mettre fin au processus Entrée. Vous retournez ainsi à la fenêtre de dialogue Transférer.
- d) Cliquez sur "Enregistrer" pour mettre fin au processus Transférer.

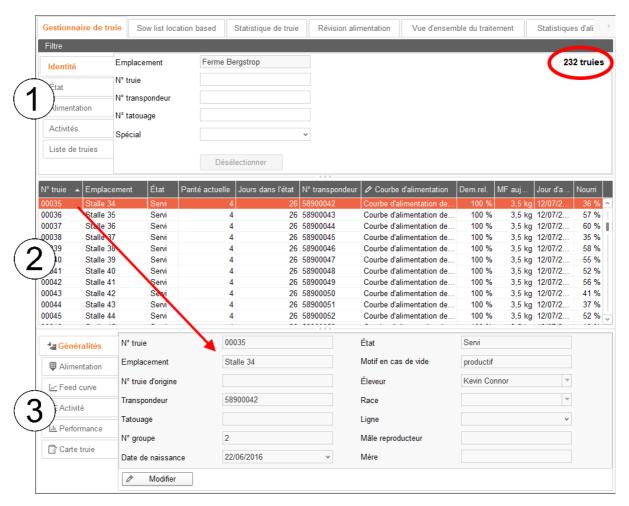


4 Gestion des truies

L'accès à la gestion des truies est effectué par le biais de la sélection du sujet.



Le premier onglet, "Gestionnaire de truie", présente la structure suivante :



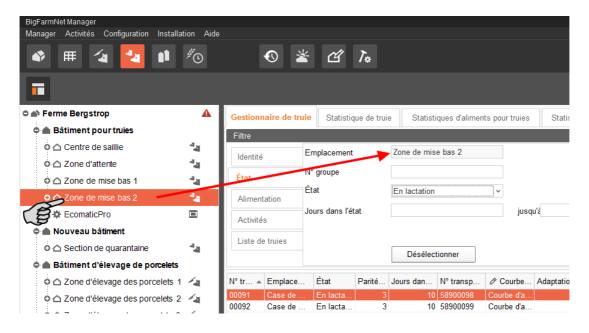
- **1** = Filtre permettant de rechercher des truies. Les résultats de la recherche sont affichés en haut à droite.
- **2** = Cheptel total de truies ou Truies filtrées.
- 3 = Informations et options de traitement de la truie marquée à partir du tableau.

page 36 Gestion des truies

4.1 Fonctions de filtrage

4.1.1 Filtre Emplacement

Si vous cliquez sur le lieu souhaité (bâtiment, salle ou case) dans la structure de ferme, les truies de ce lieu sont affichées dans le tableau. Le filtre Emplacement peut être associé à tous les autres.



4.1.2 Filtre Identité

Dans la zone de filtrage "Identité", recherchez par exemple les truies présentant certains numéros, celles dénuées de n° de transpondeur ou celles en ayant deux.

Le filtre **N° truie** permet d'effectuer une recherche multiple. Séparez les numéros de truies recherchés par une virgule, par exemple, 001, 005, 009.

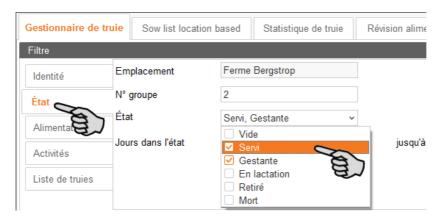




4.1.3 Filtre État

Dans la zone de filtrage "État", recherchez les truies présentant un statut donné. Vous pouvez ensuite restreindre les résultats de la recherche par **N° groupe** et **Jours dans l'état**.

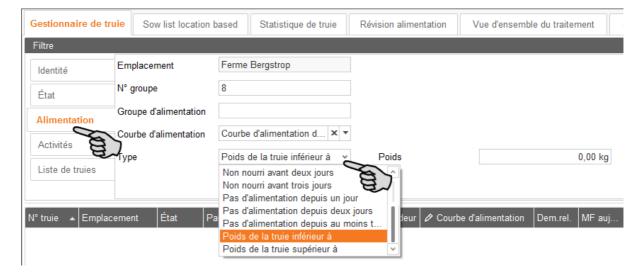
Le filtre État permet d'effectuer une sélection multiple.



4.1.4 Filtre Alimentation

Dans la zone de filtrage "Alimentation", recherchez les truies selon leur comportement à l'auge. Vous pouvez restreindre les résultats de la recherche en combinant plusieurs filtres.

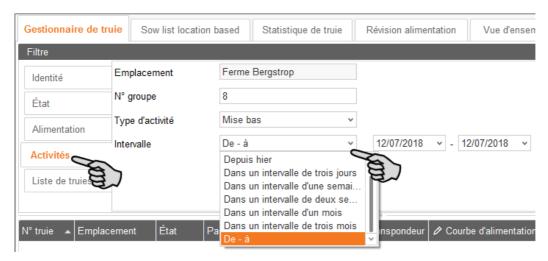
Si vous recherchez les truies par poids sous **Type**, vous indiquez une valeur de référence pour le poids.



page 38 Gestion des truies

4.1.5 Filtre Activités

Dans la zone de filtrage "Activité", vous recherchez les truies pour lesquelles une activité, par exemple, détection des chaleurs, insémination ou mise bas, a été définie. Vous pouvez restreindre les résultats de la recherche en sélectionnant une période sous **Intervalle**. Avec la sélection "De - à", vous pouvez définir vous-même la période.



4.1.6 Création de la liste de truies

Si vous ne pouvez pas sélectionner toutes les truies souhaitées avec une option de filtrage, la zone de filtres "Liste de truies" vous permet de créer une liste individuelle à partir de différents résultats de recherche.



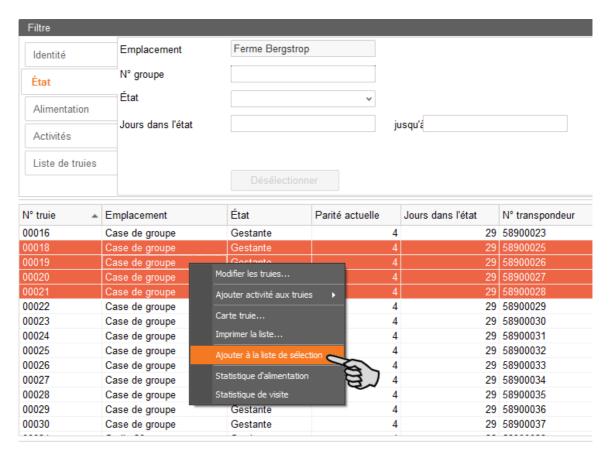
La liste de truies créée expire lors de la fermeture de BigFarmNet Manager.

- 1. Après le filtrage, marquez les truies que vous souhaitez faire figurer dans la liste. Aide au marquage multiple voir chapter 4.9 "Modification multiple des truies".
- 2. Appuyez sur la barre d'espacement de votre clavier et les truies seront automatiquement ajoutées à la liste de truies.

OU BIEN:

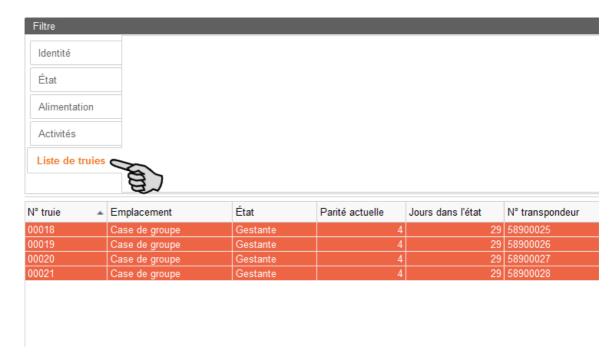
Cliquez avec le bouton droit de la souris dans la zone marquée et sélectionnez dans le menu contextuel "Ajouter à la liste de sélection".





3. Cliquez sur la zone de filtres "Liste de truies" et vous voyez que les truies préalablement sélectionnées ont été ajoutées dans la liste de truies.

Dans la liste de truies, vous pouvez de nouveau sélectionner et modifier des truies.



page 40 Gestion des truies

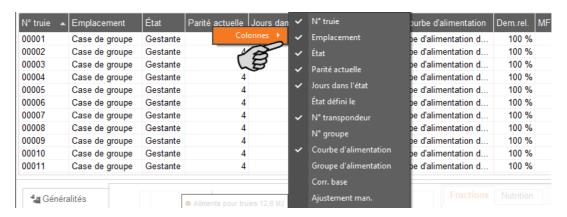
4.2 Paramètres du tableau

4.2.1 Réglage de l'affichage

Vous pouvez régler la vue dans le tableau comme suit :

Afficher et masquer des colonnes :

- a) Un clic droit sur la ligne d'en-tête permet d'ouvrir le menu contextuel avec tous les paramètres.
- **b)** Sélectionnez le paramètre d'ajout ou de suppression pour afficher ou masquer les colonnes correspondantes.



• Déplacer les colonnes :

- a) cliquez sur la ligne d'en-tête de la colonne souhaitée et maintenez le bouton de la souris enfoncé.
- **b)** Déplacez la colonne à l'endroit souhaité.

Les flèches qui apparaissent au déplacement sur la ligne d'en-tête vous aident à définir la nouvelle position.



c) Relâchez le bouton de la souris.

La colonne apparaît à l'emplacement souhaité.

• Trier les données :

Cliquez sur le paramètre souhaité dans la ligne d'en-tête et les animaux sont triés dans l'ordre croissant ou décroissant selon les valeurs correspondantes.



4.2.2 Définition des paramètres

- État : état actuel de la truie.
- Parité actuelle: intervalle des mises bas dans lequel la truie se trouve actuellement.
- Jours dans l'état : nombre de Jours dans l'état actuel.
- État défini le : date de la dernière modification de l'état.
- N° transpondeur
- Courbe d'alimentation : Courbe d'alimentation actuellement utilisée.
- Groupe d'alimentation : La truie est gérée avec le groupe d'alimentation indiqué.
- **Corr. base :** La valeur indique l'adaptation d'alimentation constante.
- Ajustement man.: La valeur indique l'adaptation manuelle de l'alimentation qui s'applique au jour d'aujourd'hui, voir chapter 4.4 "Modifier le réglage de l'alimentation".
- Ajustement autom.: La valeur indique l'adaptation d'alimentation calculée au moyen d'une correction du temps d'alimentation. Cela ne vaut que pour l'alimentation à sonde.
- Dem. rel.: Cette valeur fournit un aperçu de l'ensemble de l'adaptation d'alimentation. Elle est calculée en multipliant "Corr. base", "Ajustement autom". et "Ajustement man".
- MF aujourd'hui: La valeur indique le nombre total de jours de matière fraîche;
 avec l'alimentation humide y compris l'alimentation en eau.
- **DM**: La valeur indique le nombre de jours de la matière sèche pure par animal.
- **DM 88 % :** La valeur indique le nombre de jours d'alimentation par animal. Les 88 % de matière sèche sont compris.
 - Dans le cas d'une alimentation sèche, les valeurs DM 88 % et MF sont ainsi identiques.
 - Dans le cas d'une alimentation humide, la valeur DM 88 % indique la quantité de matière sèche sans prendre en compte la proportion pure de matière sèche.
 La valeur MF indique le mélange complet aliment sec/eau.
- **Énergie**: Quantité quotidienne d'énergie calculée à partir de la ration en kg.
- Jour d'alimentation: Comme le changement de jour peut être réglé sur une valeur différente de 0:00 h, le jour d'alimentation n'est pas forcément la date du jour.
- Nourri: La valeur indique le pourcentage de la quantité quotidienne d'aliments déjà dosé.
- Facteur de début : La valeur indique le facteur de démarrage de l'adaptation manuelle de l'alimentation.

RID-arm/et

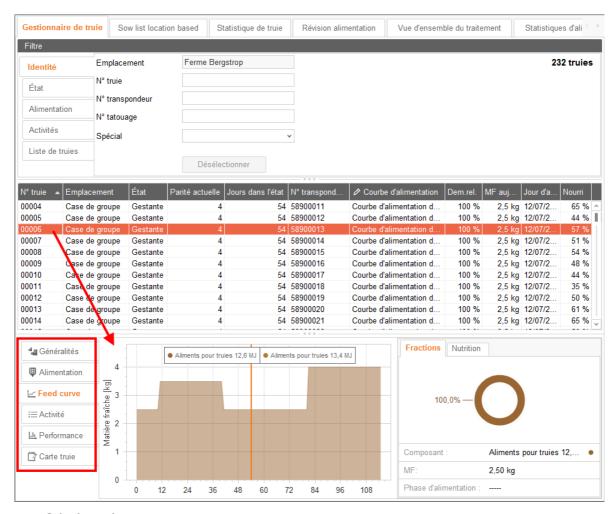
Édition: 07/18 M 2894 F

page 42 Gestion des truies

 Durée de sortie : La valeur indique la période au cours de laquelle l'adaptation d'alimentation manuelle doit être utilisée.

- Startdate (Date de début) : Date de l'adaptation manuelle de l'alimentation.
- Remaining time (Durée restante): Durée restante de l'adaptation manuelle de l'alimentation.
- Facteur constant : Une case active indique qu'une adaptation à facteur constant est réalisée.
- Valve lock (Blocage de vanne) :
 - Pour bloquer immédiatement et complètement la vanne, cochez la case.
 - Pour bloquer les heures d'alimentation suivantes, indiquez le nombre sous la forme d'une valeur négative. Par exemple : -3 signifie que la vanne est bloquée pour les 3 heures d'alimentation suivantes.
 - Pour bloquer les jours d'alimentation suivants, indiquez le nombre sous la forme d'une valeur positive. Par exemple : +2 signifie que la vanne est bloquée pour les 2 jours d'alimentation suivants.

Si vous marquez une truie, vous obtenez dans la zone inférieure de la fenêtre d'application des informations sur les thèmes suivants :



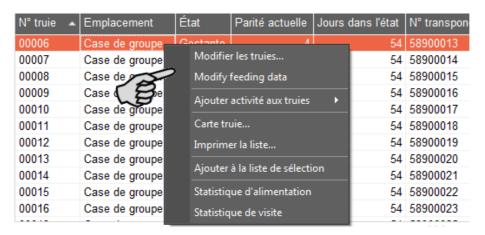
Généralités, voir chapter 4.3



- Alimentation, voir chapter 4.4
- Courbe d'alimentation, affichage uniquement, sans possibilité de modification
- Activité, voir chapter 4.5
- Performance, voir chapter 4.6
- Carte truie, voir chapter 4.7

4.3 Modifier les données générales des truies

- 1. Cliquez sur l'onglet "Gestionnaire de truie" et filtrez au besoin la truie souhaitée.
- 2. Marquez la truie dans le tableau.
- 3. D'un clic droit dans la zone marquée, ouvrez le menu contextuel et cliquez sur "Modifier les truies".

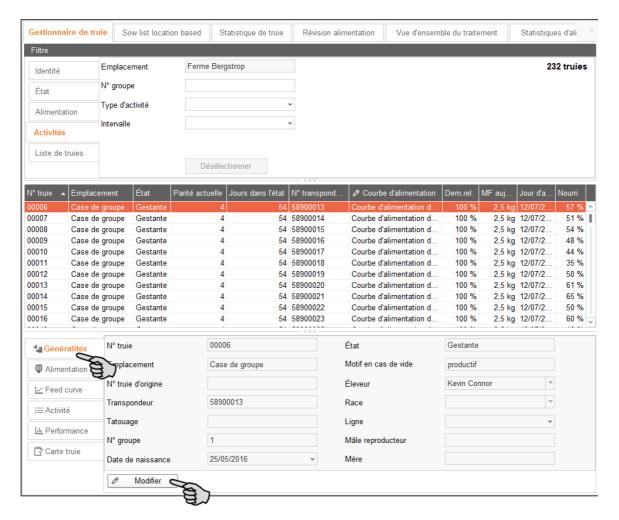


OU BIEN:

Sous "Généralités", cliquez sur "Modifier".

BigFarmNet

page 44 Gestion des truies



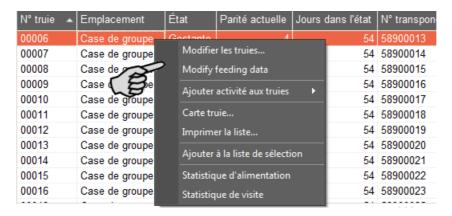
- 4. Dans la fenêtre suivante, modifiez les données correspondantes.
- 5. Cliquez sur "OK" pour enregistrer les modifications.



4.4 Modifier le réglage de l'alimentation

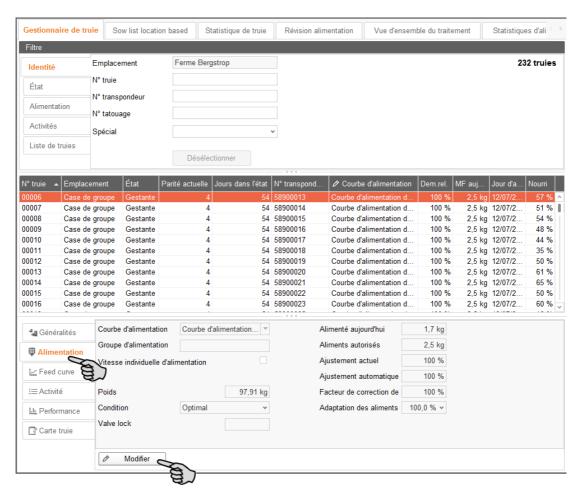
Cliquez sur l'onglet "Gestionnaire de truie" et filtrez au besoin la truie souhaitée.

- 2. Marquez la truie dans le tableau.
- D'un clic droit dans la zone marquée, ouvrez le menu contextuel et cliquez sur "Modify feeding data" (Modifier les données d'alimentation).



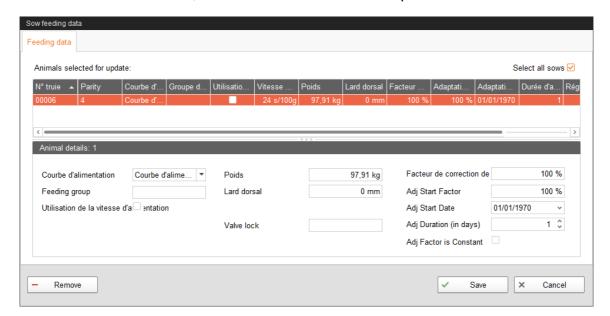
OU BIEN:

Sous "Alimentation", cliquez sur "Modifier".



page 46 Gestion des truies

4. Dans la fenêtre suivante, modifiez les données correspondantes.



Adaptation manuelle

L'adaptation manuelle vous permet de continuer de modifier la ration en l'augmentant par exemple pour une période donnée.

- Facteur de correction de base :
- Adj Start Factor (Facteur de début d'adap.)/facteur de début : précisez ici le pourcentage d'augmentation de la quantité d'aliments quotidienne. En indiquant 120%, à la date de début de l'augmentation des aliments, les animaux reçoivent 20% d'aliments de plus que la quantité prédéfinie par la courbe d'alimentation.
- Adj Duration (in days) (Durée d'adap. (en jours))/Durée de sortie : nombre de jours auxquels les animaux doivent recevoir une quantité d'aliments plus importante. Si le paramètre "Facteur constant" n'est pas activé, le pourcentage d'augmentation de la quantité d'aliments est chaque jour réduit progressivement jusqu'à ce que les animaux reçoivent de nouveau la quantité d'aliments normale basée sur la courbe d'alimentation.
- Adj Start Date (Date de début de l'adap.)/Date de début : démarrage de l'augmentation d'aliments
- Adj Factor is Constant (Le facteur d'alimentation est constant)/facteur constant : la valeur indiquée pour "Adj Start Factor" (Facteur de début) est maintenue de façon constante pendant le nombre de jours de la "Durée de sortie". Cela signifie que les animaux reçoivent constamment une quantité d'aliments plus importante pendant une période déterminée.
- Cliquez sur "Save" (Enregistrer) pour appliquer les modifications.

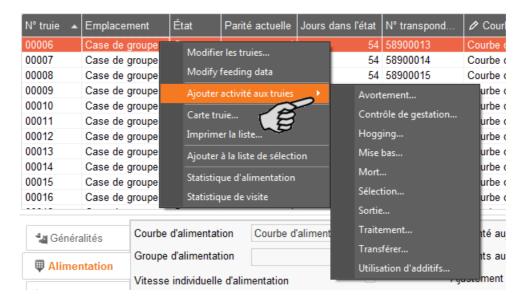


4.5 Modification des activités

1. Cliquez sur l'onglet "Gestionnaire de truie" et filtrez au besoin la truie souhaitée.

- 2. Marquez la truie dans le tableau.
- 3. D'un clic droit dans la zone marquée, ouvrez le menu contextuel et cliquez sous "Ajouter activité aux truies" sur l'activité souhaitée.

Seules les activités pouvant être réalisées sur la base du statut actuel de la truie apparaissent. Par exemple, une truie en lactation ne peut pas être inséminée.



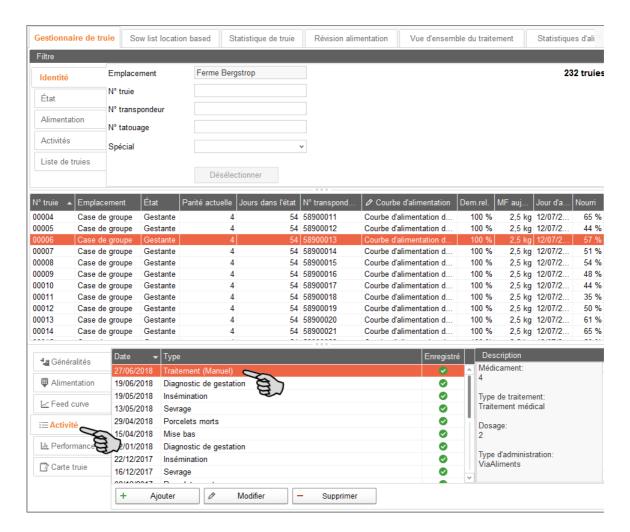
OU BIEN:

Cliquez sur "Activité".

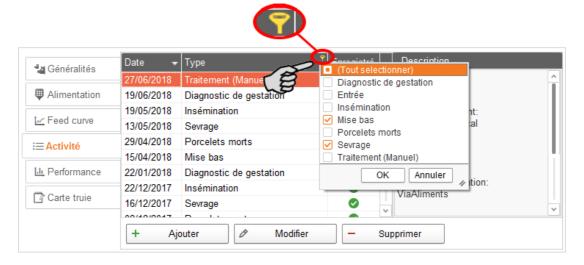
La liste présente dans l'ordre chronologique toutes les activités disponibles pour la truie sélectionnée. Si vous marquez une activité, vous obtenez à droite de la fenêtre des informations plus précises :

BigFarmNet

page 48 Gestion des truies



 Vous pouvez définir un filtre afin que seules les activités sélectionnées apparaissent dans la liste.



- Vous pouvez modifier ou supprimer les activités disponibles.
- Vous pouvez ajouter de nouvelles activités.



4.5.1 Traitement

Dans le système, deux types de traitement sont disponibles au choix pour vos animaux :

 Traitement manuel = Vaccination ou administration de médicaments par injection; documentation ultérieure du traitement possible.

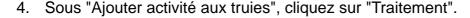
• **Traitement médical** = À l'aide de l'installation, enrichissement de l'alimentation en additifs ; définition préalable des traitements prévus.

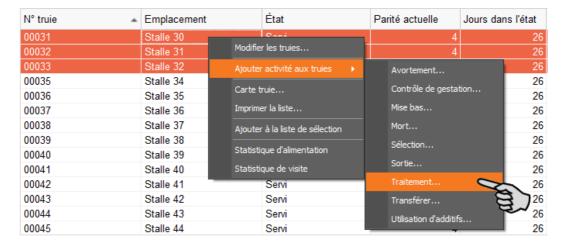


Le traitement médical ne peut **pas** être supprimé sous "Activité".

Traitement manuel

- Cliquez sur l'onglet "Gestionnaire de truie".
- Sélectionnez une ou plusieurs truies.
 Aide au marquage multiple voir chapter 4.9.
- 3. Lorsque vous procédez à un clic droit dans la zone marquée, le menu contextuel s'ouvre.

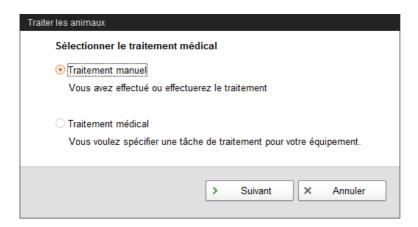




BiqFarmNet manager

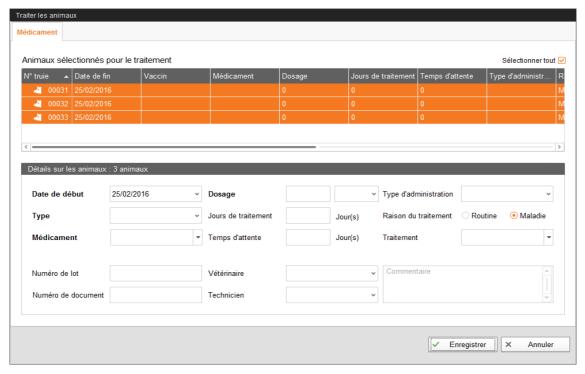
page 50 Gestion des truies

5. Dans la fenêtre de dialogue suivant, sélectionnez "Traitement manuel" et cliquez sur "Suivant".



- 6. Dans la fenêtre de dialogue suivante, définissez les mêmes détails de traitement pour toutes les truies ou des détails individuels pour chaque truie.
 - Date de début = date de médication ; des indications à effet rétroactif sont possibles
 - Type = vaccination ou traitement médical
 - Vaccination ou Médicament = selon le type, indication du médicament ou du vaccin
 - Dosage = quantité du médicament administré ou vaccin

Les paramètres apparaissant en gras sont obligatoires. La saisie de toutes les autres données est facultative.

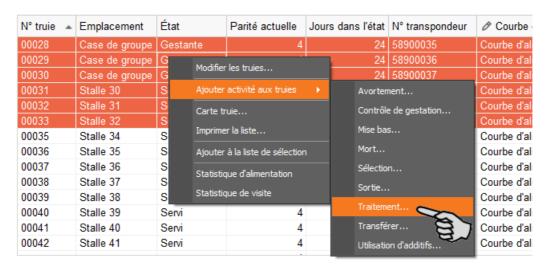


 Une fois que vous avez défini tous les détails de traitement des truies, cliquez sur "Enregistrer".

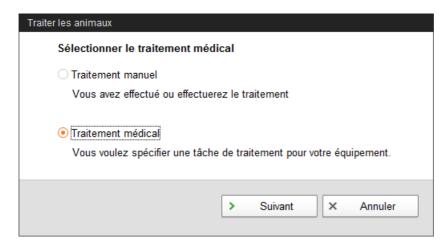


Traitement médical

- 1. Cliquez sur l'onglet "Gestionnaire de truie".
- Sélectionnez une ou plusieurs truies.
 Aide au marquage multiple voir chapter 4.9.
- 3. Lorsque vous procédez à un clic droit dans la zone marquée, le menu contextuel s'ouvre.
- 4. Sous "Ajouter activité aux truies", cliquez sur "Traitement".



5. Dans la fenêtre de dialogue suivante, sélectionnez "Traitement médical" et cliquez sur "Suivant".



page 52 Gestion des truies

6. Activez les points d'injection.

Les points d'injection sont affichés par installation d'alimentation. En outre, sous "Doseur de médicaments", vous pouvez sélectionner les doseurs pour petites quantités, vannes ou circuits correspondants.

Exemple dans la capture d'écran : Callmatic droite et Callmatic gauche. Les deux points d'injection sont activés car les truies sélectionnées pour le traitement peuvent accéder aux deux stations.





Vous ne pouvez traiter médicalement que les truies d'**un** lieu. Si vous avez sélectionné les truies de différents emplacements, définissez sur la base du point d'injection les truies pour lesquelles vous prévoyez actuellement un traitement. Dès qu'un point d'injection a été sélectionné, les points d'injection des autres emplacements ne peuvent plus être sélectionnés.

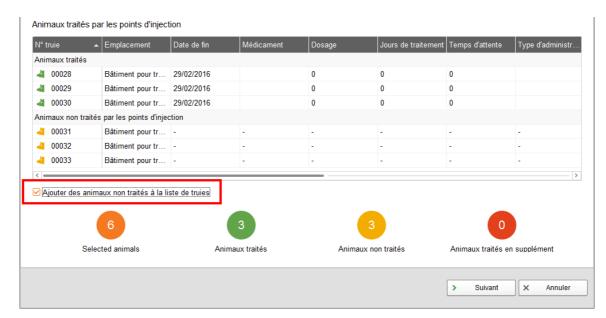
Selon le point d'injection, les truies sont réparties en fonction de leur statut de traitement en 4 catégories de couleur :

- toutes les truies que vous avez sélectionnées pour le traitement.
- les truies traitées sur la base du point d'injection sélectionné.
- les truies qui ne sont pas traitées par le biais du point d'injection selectionné.

Ces truies peuvent être ajoutées à la liste de truies en cliquant sur la case "Ajouter des animaux non traités à la liste de truies". Dans la liste des truies, vous pouvez redémarrer l'activité "Traitement" pour ces truies, comme décrit ci-dessus (4.1.6 "Création de la liste de truies").

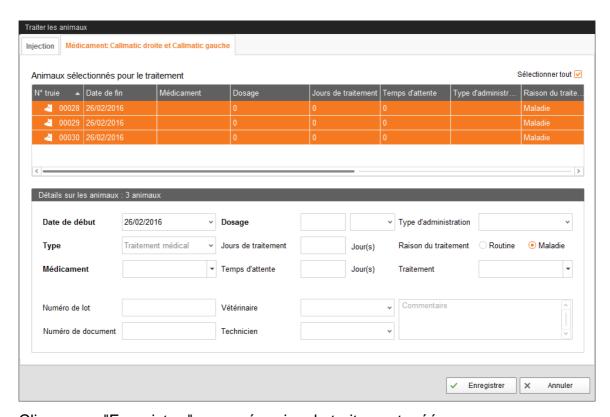
 Les truies qui n'ont pas été sélectionnées pour le traitement mais qui sont concernées par le traitement en question. Ces truies se trouvent au même emplacement que les animaux à traiter. Toutefois, aucun traitement pour animal individuel par le point d'injection n'est possible.





- 7. Cliquez sur "Suivant".
- 8. Sous l'onglet suivant, indiquez les informations obligatoires suivantes :
 - Date de début = date de médication; des indications à effet rétroactif sont possibles
 - Type = prédéfini en tant que traitement médical; aucune modification possible
 - Médicament = indication du médicament
 - Dosage = quantité du médicament administré

La saisie de toutes les autres données est facultative.

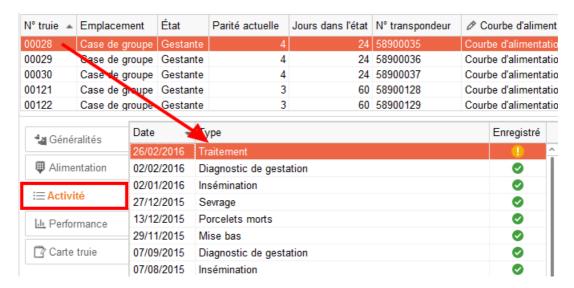


9. Cliquez sur "Enregistrer" pour mémoriser le traitement créé.

page 54 Gestion des truies

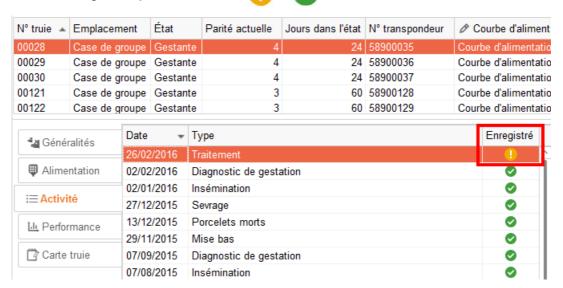
Informations sur le traitement

 Si, sous "Activité", vous appelez un traitement pour modification pour une truie, la fenêtre de dialogue affiche toutes les truies concernées par le traitement.



• Le type de traitement "Traitement médical" est considéré comme terminé dès que l'installation a dosé le médicament à la **date de début**. Le symbole apparaissant sous "Enregistré" passe alors de

à
.





4.5.2 Modification du jour de gestation

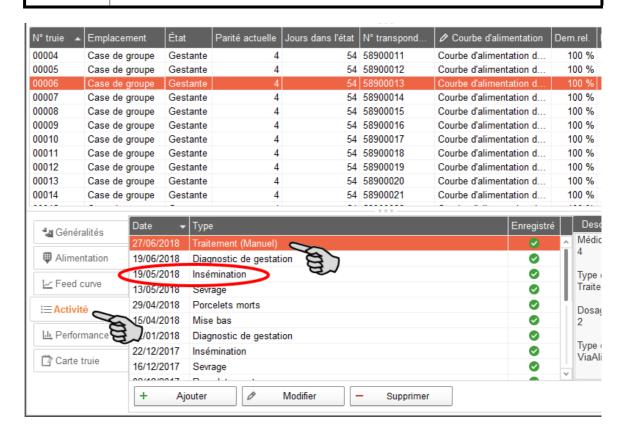
Pour modifier le jour de gestation d'une truie, vous devez supprimer la dernière insémination et au besoin ensuite toutes les activités ultérieures.

- 1. Filtrez et marquez la truie souhaitée dans le tableau.
- 2. Sous "Activité", supprimez l'une après l'autre toutes les activités en commençant par l'actuelle, y compris la dernière insémination.

Dès que vous supprimez la dernière insémination, le statut de la truie passe à "Vide" et vous pouvez saisir une nouvelle insémination.



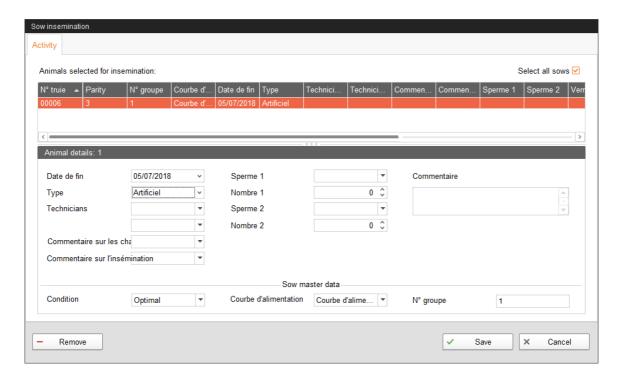
Si vous avez supprimé un transfert, vous devez vérifier l'emplacement actuel de la truie et au besoin le corriger par un nouveau transfert.



- 3. Au moyen de l'option "Ajouter", créez une nouvelle insémination.
- 4. Dans la fenêtre de dialogue de l'insémination, définissez toutes les indications souhaitées.

Avec le champ "Date", définissez le jour de gestation correspondant de la truie.

page 56 Gestion des truies



5. Cliquez ensuite sur "Enregistrer" pour appliquer les indications.

Le statut de la truie passe à "Inséminé" et les jours de gestation sont affichés en conséquence sous "Jours dans l'état".



4.5.3 Suppression de truies

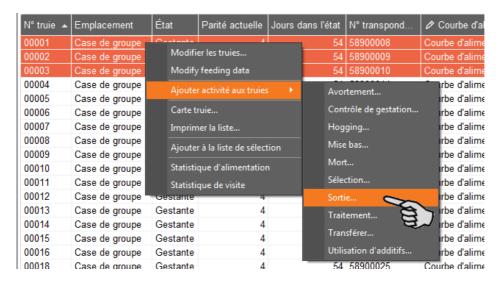
Pour supprimer des truies du système, vous devez d'abord sortir les animaux ou les déclarer mortes. Vous pouvez ensuite filtrer les truies sorties ou mortes pour les supprimer définitivement.



Les truies supprimées définitivement ne peuvent plus être "réanimées" dans le système, chapter 4.5.4 ""Réanimation" de truies".

- Sélectionnez une ou plusieurs truies.
- D'un clic droit, ouvrez le menu contextuel et sous "Ajouter activité aux truies", cliquez sur "Sortie" (ou "Mort").

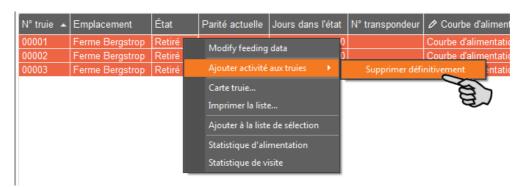




3. Au niveau de la ferme, filtrez les truies dont le statut est "Retiré" (ou "Mort").



- 4. Marquez toutes les truies sorties/mortes à supprimer.
- 5. Avec un clic droit, ouvrez le menu contextuel et sous "Ajouter activité aux truies", cliquez sur "Supprimer définitivement".



6. Après avoir répondu "Oui" à l'invite de sécurité, les truies sont supprimées du système.

4.5.4 "Réanimation" de truies

Si vous avez affecté par erreur le statut "Mort" ou "Retiré" à des truies, vous pouvez réinitialiser l'activité comme suit :

BiqFarmNet manager

Édition: 07/18 M 2894 F

page 58 Gestion des truies

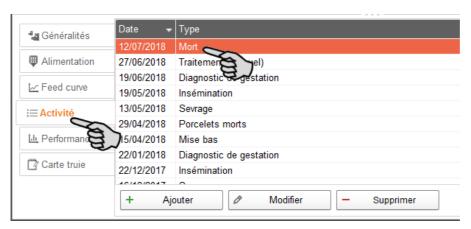
1. Au niveau de la ferme, filtrez les truies dont le statut est "Mort" et/ou "Retiré".



2. Marquez la première truie dans le tableau.

Il est impossible de procéder à un traitement multiple. L'activité correspondante doit être supprimée individuellement pour chaque truie.

3. Sous "Activité", marquez l'activité actuelle indésirable "Animal mort" ou "Retiré".

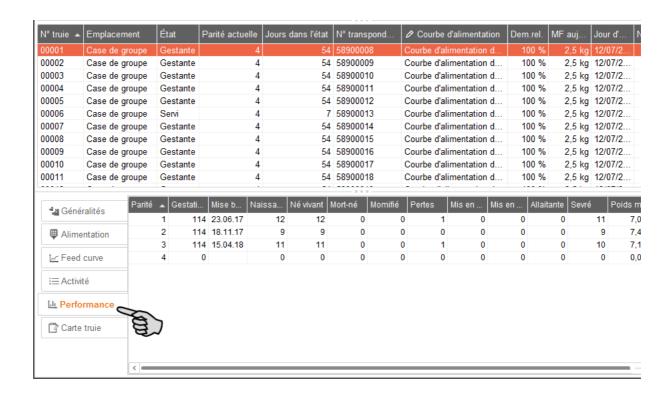


- 4. Cliquez sur "Supprimer".
- 5. Pour confirmer, répondez à la question par "Oui" et l'activité sera supprimée. La truie est de nouveau dans le système à l'emplacement où elle se trouvait en dernier et elle est automatiquement supprimée des résultats de recherche.

4.6 Affichage des données de performance

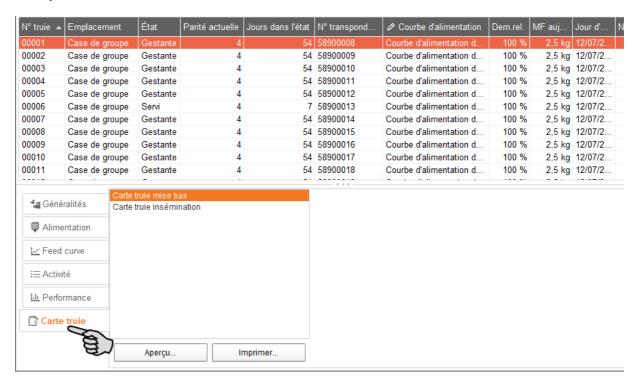
Le champ "Performance" indique la puissance biologique de production de porcelets de la truie marquée. Vous obtenez par exemple des indications concernant les chiffres de natalité et de mortinatalité, les porcs sevrés, ainsi que des indications sur le poids moyen des porcs au sevrage.





4.7 Impression de la carte truie

Sous "Carte truie", vous pouvez afficher les cartes truie pour mise bas et insémination sous "Aperçu" et/ou directement les imprimer. Vous pouvez également afficher et/ou imprimer simultanément les cartes de plusieurs truies, voir chapter 4.9 "Modification multiple des truies".

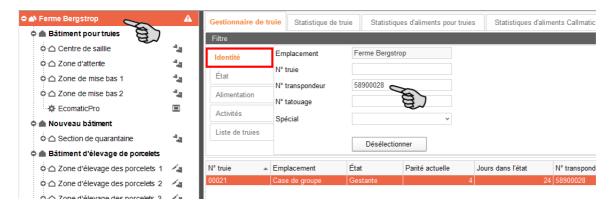


page 60 Gestion des truies

4.8 Remplacement du transpondeur

Si une truie contient un numéro de transpondeur déjà utilisé précédemment, vous devez tout d'abord vérifier dans la gestion des truies si ce numéro de transpondeur existe toujours dans le système BigFarmNet. Procédez comme suit :

1. Recherchez le numéro de transpondeur au niveau de la ferme.



- Si vous avez trouvé le numéro de transpondeur, supprimez le numéro sous "Généralités" au moyen de "Modifier" ou à l'aide du menu contextuel, voir chapter 4.3 "Modifier les données générales des truies".
- Cherchez la truie sans numéro de transpondeur :
 Identité> Spécial > Sans numéro de transpondeur
- 4. Sortez la truie sans numéro de transpondeur comme suit :
 - a) Marquer la truie.
 - b) Avec un clic droit, ouvrez le menu contextuel et sous "Ajouter activité aux truies", cliquez sur "Sortie".
 - Dans la fenêtre de dialogue suivante, au besoin, complétez les indications ou cliquez directement sur "OK".



Si une truie perd son transpondeur et en obtient un nouveau, vous devez immédiatement indiquer le nouveau numéro de transpondeur, si possible avant que la truie n'appelle à être nourrie. Sinon, le système enregistre la truie dans la gestion des truies comme étant une nouvelle truie présentant un numéro de truie inconnu.



Si la gestion des truies BigFarmNet est connectée avec un autre logiciel de planning, le numéro de transpondeur doit être modifié dans le logiciel Planning.



4.9 Modification multiple des truies

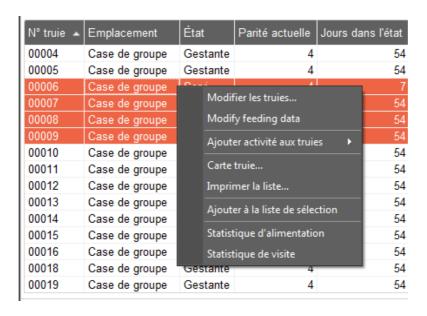
Vous pouvez effectuer simultanément les réglages et activités de plusieurs truies d'animaux. Vous pouvez effectuer le traitement multiple sous "Gestion des truies", aussi bien dans le tableau que dans la liste de truies créée individuellement, voir chapter 4.1.6 "Création de la liste de truies".

- 1. Marquez plusieurs truies de la manière suivante :
 - Marquer des truies consécutives :
 - Marquez la première truie d'un clic, maintenez la touche Maj enfoncée et cliquez sur la dernière truie à marquer.
 - Marquer des truies non consécutives :
 - Marquez la première truie d'un clic, maintenez la touche Ctrl enfoncée et cliquez sur les différentes truies à marquer.
 - Marquer toutes les truies :
 - Marquez la première truie d'un clic, maintenez la touche Ctrl enfoncée et appuyez sur la touche A.



Vous pouvez également ne marquer qu'une truie et appeler le menu contextuel de traitement.

2. Lorsque vous procédez à un clic droit dans la zone marquée, le menu contextuel s'ouvre.



- Modifier les truies: voir chapter 4.3 "Modifier les données générales des truies".
- Modify feeding data (Modifier les données d'alimentation): voir chapter
 4.4 "Modifier le réglage de l'alimentation".

BiqFarmNet manager

Édition: 07/18 M 2894 F

page 62 Gestion des truies

Ajouter activité aux truies : Selon le statut de la truie, voir chapter 4.5
 "Modification des activités".

- Carte truie: voir chapter 4.7 "Impression de la carte truie".
- Imprimer la liste : Imprimer les truies figurant actuellement dans le tableau, par exemple, après filtrage.
- Ajouter à la liste de sélection : Transmettre les truies marquées dans la liste de truies, voir chapter 4.1.6 "Création de la liste de truies".
- Statistique d'alimentation : Aperçu Statistiques (s'applique uniquement à CallMatic*pro* et à Call-Inn*pro*).
- Statistique de visite : Aperçu Statistiques (s'applique uniquement à CallMatic*pro* et à Call-Inn*pro*).

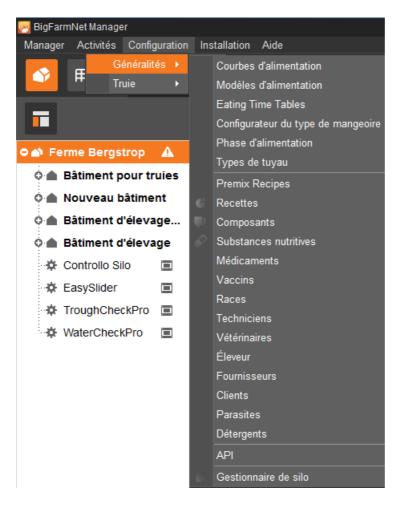


Données de base page 63

5 Données de base

Des informations créées en principe une seule fois et valables pour une période prolongée sont définies en tant que données de base. Différentes fonctions permettent de modifier plusieurs fois les données de base, par exemple, des composants dans les courbes d'alimentation ou l'indication de fournisseurs lors de l'entrée.

Appelez les données de base dans le menu en cliquant sur "Configuration" > "Généralités".



Pour la création de recettes, composants et substances nutritives, voir le chapitre :

- 2.1 "Création de la substance nutritive"
- 2.2 "Création de composants"
- 2.3 "Création de la recette"

L'exemple ci-après présente la création de données de base pour les médicaments et fournisseurs. La procédure à suivre pour les autres données de base est identique.

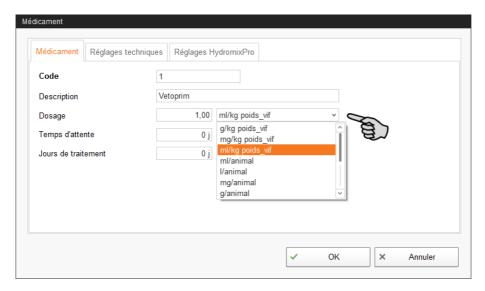


Les données en caractères gras sont obligatoires.

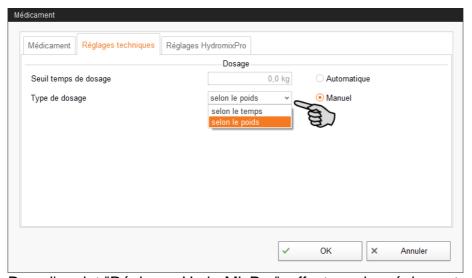
BiqFarmNet manager page 64 Données de base

5.1 Création d'un médicament

- 1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Médicaments".
- Dans la fenêtre "Médicaments", cliquez sur "Ajouter".
 La fenêtre "Médicaments" présente une liste de tous les médicaments créés qui peuvent être modifiés, copiés ou supprimés.
- 3. Indiquez les informations relatives au médicament dans le premier onglet.



4. Dans l'onglet "Réglages techniques", définissez le dosage.



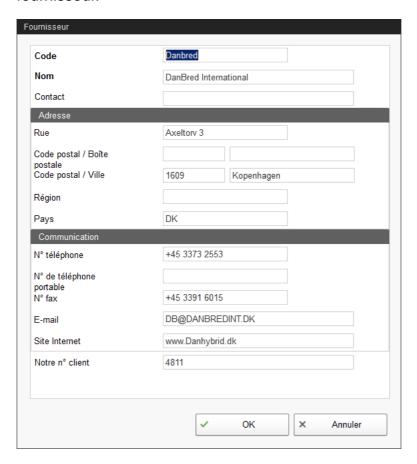
- 5. Dans l'onglet "Réglages HydroMixPro", effectuez des réglages techniques pour le système d'alimentation correspondant.
- 6. Confirmez les entrées en cliquant sur "OK".



Données de base page 65

5.2 Créer des fournisseurs

- 1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Fournisseurs".
- 2. Dans la fenêtre "Fournisseur", cliquez sur "Ajouter".
- 3. Dans la fenêtre de dialogue suivante, fournissez les indications relatives au fournisseur.



4. Confirmez votre saisie en cliquant sur "OK".

5.3 Données de base des truies

Les données de base des truies concernent exclusivement la gestion des truies. Ces données de base contiennent des informations sur les verrats, les spermes, ainsi que les paramètres définis, par exemple pour la saillie ou le nombre de porcelets.



Les données en caractères gras sont obligatoires.

BiqFarmNet manager page 66 Données de base

5.3.1 Installation de la truie

Dans la boîte de dialogue "Installer truie", définissez le cycle d'activité d'une truie et définissez ainsi les valeurs de référence pour l'application Gestion des truies. Ces valeurs prédéfinies permettent d'éviter la saisie de données incorrectes lors du traitement. Lors de la saisie ultérieure des données de truie, le programme vérifie si les valeurs saisies sont comprises dans l'intervalle autorisé.

1. Dans le menu "Configuration" > "Truie", cliquez sur "Installer truies".



2. Définissez les paramètres suivants :

Vous pouvez utiliser le bouton Valeurs par défaut pour charger des valeurs prédéfinies.





Données de base page 67

Âge (en jours) lors de la première saillie = période pour la première saillie.
 Le programme refuse toute saillie en dehors de cette période.

- Jours entre la saillie et le premier contrôle de gestation = période pour le premier contrôle de gestation
- Jours entre la saillie et le deuxième contrôle de gestation = période pour le deuxième contrôle de gestation
- Jours entre la saillie et l'avortement= période pour l'avortement après l'insémination
- Jours entre la saillie et la mise bas = période pour la mise bas après l'insémination
- Jours entre la mise bas et le sevrage période pour le sevrage des porcelets après la mise bas
- Jours entre le sevrage et la saillie = période pour une nouvelle insémination après le sevrage
- Jours entre le sevrage et la nourrice = période pour l'utilisation comme nourrice après le sevrage
- Insémination flexible et Mise bas flexible = Si ces fonctions sont actives, une truie peut être à nouveau associée à l'activité Mise bas ou Insémination pour recommencer au jour de statut 0. Le cycle d'activité d'une truie n'est alors plus exécuté.
- Dans la zone "Nombre de porcelets", définissez les valeurs des paramètres par portée et par truie.
- Dans la zone "Calcul de l'indice", définissez la puissance des truies en prédéfinissant la pondération des différents paramètres. L'indice de puissance d'une truie est affiché sur la carte truie, voir chapter 4.7 "Impression de la carte truie", page 59.
- Dans la zone "Alimentation", indiquez le seuil à partir duquel une truie est considérée comme ayant été nourrie. Les truies dont la valeur est inférieure sont considérées comme "pas alimentées".
- 3. Sous l'onglet "Paramètres Callmatic", définissez si nécessaire les paramètres spécifiques au système.
- 4. Confirmez les entrées en cliquant sur "OK".



Α

Administrer des médicaments 49

C

Calcul de l'indice 66 Carte truie 59 Composants 4 Courbe d'alimentation 3 Cycle d'activité 66 Cycle de truie 66

D

Données de base 63 Données de base truies 65 Données de performance 58

Ε

Éleveur 63 Entrée 28 Entrée dans une case de groupe 29

F

Faire entrer un animal par case 30 Fournisseur 65

G

Gestion des truies 35

I

Infos sur le traitement 54

J

Jour de gestation 55

ı

Limites du système 2 Liste de truies 38

M

Médicament 64 Mélange d'aliments 8

Ν

Nombre de porcelets 66

Ρ

Paramètres des colonnes 40

R

"Réanimer" des truies 57 Recette de prémélange 12 Recettes 8 Remplacement du transpondeur 60

S

Substance nutritive 3 Supprimer des truies 56

Т

Traitement médical 49

٧

Vaccin 63 Vaccination 49 Validation de parité 66 Vétérinaire 63 Vue 40

